3

-】のスカー

る。

3

ダーツ

が斜め

の場合

糸に対して直角にアイロ

ンをかけたものである。

やはり違和感が払拭されトラインとは言えない。

を想像してみた。これは -4】のようなパターン 更に無理を承知で【3

2 ンである。縫う人を置き、ことに命を懸けたパターの、よこ糸を水平に通す

の執念だけが伝わってき去りにして、パタンナー

いただきたいものである。

らが 表

て縫うかはお任せするの ナーがいたら、どうやっ

ロンをかけるとする。一・法でダーツに片倒しアイルとして、次の二つの方

そういえばよこ糸のこ

でたて糸が真っすぐに繋 が、仮にダーツの縫い目 ダーツがよこ向きの場合

かける。さて、どちらが、かける。さて、どちらが、かける。もう一つは、いからウエスト側に向かって上方向に、アウルまりに向かって下方、対している。

ル平いな

トラインに向かってよこ

字の角度はやや浅くなっ スムーズなウエス

ることはないようだ。

ーツが斜めでありなが

そうだ。もし、このよう

なパターンを作るパタン

仮に素材を中肉のウ では、質問を変えよう。

をか

の斜めのダーツは明らか

を見ていただきたい。こ

思うかもしれませんが、つ何を言っているんだと

として、スカートのダーに関するあれこれ第2弾そこで今回は、ダーツ

一談ではなく時々日本中

どんなカーブにすればよ のウエストラインって、

私は未だにどんなカーブ

がよいのか分かっていま

か分かりますか?こい

せん。

にダーツがあるスカー

についてお話しします。 たこのテーマは、前回お話 はらした『ダーツはただ縫 てこのテーマは、前回お話 はこのテーマは、前回お話 は

であります。つまり、布の関係が今回の重要なテルーツ縫いとアイロン操作が、できめたダットであり、いわゆるイッとであり、を含めたダットであります。つまり、布のが、できめたダットでは、できないの関係が今回の重要なテルーツに関係が、できない。

トートのウエストライン と底なし沼から抜け出 かれ。実は掘り下げてい かかれ。実は掘り下げてい

きっと夜も眠れなくなる

と思いますよ。

は、ダーツを閉じたときートのウエストライン

があって初めて曲面にな

スカ

ートのウエストラインはどちらが正解?

はダーツを

ーンを手で引いてい

ツとウエストラインの謎

マになります。

り前だと思っている人に繋がりの良いカーブに

方は同じで、 わされることなくアイロ るデザイン、ダーツに惑 インはV字の形状のまま ンをかける方向だけをし かりと守ることにして 2】のパターンと考え ここはひとつ割り切っ のようなパター ツを閉じると【3-ダーツの傾斜は単な そう考えれば【1 ウエストラ

など無理ではなかろう よこ糸を水平に通すこと にかけるのだろうか?そ もそもこのデザインでは [3-2]



までよこ糸に対して直角

はどんな形状になるのだ

としたパターンを作ると

したら、ウエストライン

めのアイロン処理を前提

ろうか?まず悩むのはア

イロンのかけ方である。

-どおりにかける

としたら、ダー

ーツに沿って斜め

の美しいシルエットのたこのようなダーツで前述

れているのだが、もしも

ダーツ止まりからウエス

かけることになる。

にデザインとして設定さ

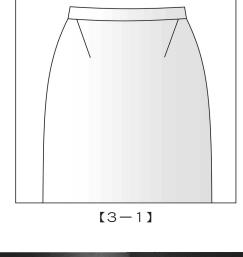
理をしてみた。

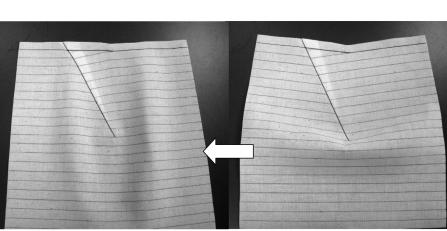
ングを使ってアイロン処

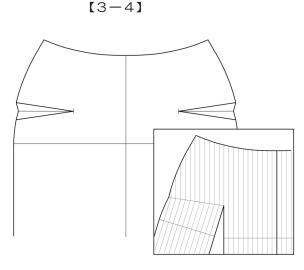
エストラインのV字の谷 く、ダーツ止まりからウ 厳密に言えば直角ではな

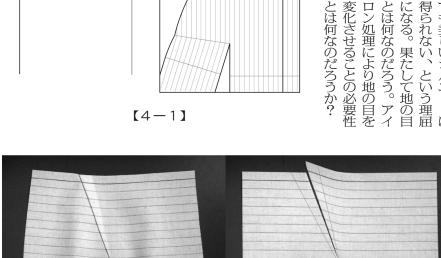
に向かって僅かに斜めに

いのかね?試しにシーチ こんなパターンでい











ターンを実際に縫っ

(次回は2025年1月

[3-3]ダーツの場合は、アイロことだろう。このような見たら、その場で倒れる 線に向かって横方向にかンをダーツ止まりから脇 て糸のことを忘れていとばかり考えていて、た 糸に命を懸けているパタ たデザインである。よこ 4 ーツが真よこを向い がこのパターンを のパター とは何なのだろう。アイ になる。果たして地の目 得られない、という理屈 スカー がったとしても、 る。そう考えると、この たて糸全体としては垂直 には通らないことにな トのシルエットに対して トではどう頑張っ スカ

を増幅させる結果に終わ をしてみたが、逆に悩み いろいろと考察 5 ま 何を

ころ、アイロン処理とはった感がある。結局のと

素直に片倒すのみであにかけ、ウエスト付近は ると、筆者がスカー ンにしている。アイロープのウエストラ ターンを引くときは

CREA COMPO II

PATTERN MAGIC®II 3D

トワルチェックをデジタル化するなら

3つの特長

01) 気軽に型紙を立体化できる

比較や確認が簡単にできる

03 工業用ボディで確認できる





なる、ごく普通のパターでおいた状態でウエストラック

ンである。紙の上でパタ

ラインを引き直し、

はCADがあっという間

ブ尺を駆使してウエスト

本丁寧に折り畳み、カー代では、ダーツを一本一

- ていたものである。今で ・レースしてパターンにし 写し取り、再び開いてト

うに平行に折り畳み、あラインの隙間を閉じるよ

より分断されたウエスト

2 はダーツに

にこの作業をやってくれ

たかもダーツが無かっ

写し取り、再び開いてトツの折り山をルレットで

[1-1]

[1-2]

らない

材の 否を らば

を判断する際には、素は、パターン形状の適

とができないからであ

何故な

による地の目の変化を抜

質問である。

0

え方とアイロンのかけ方

ンはV字になり、当然だた状態ではウエストライ ンである。ダーツを縫っ ラインを引いたパタ

正解か一概に決め付けるか?この場合、どちらが か?この場合、 この2つのパター どちらが正解だろう

【1-1】のパターン

【1-2】のパターン

[2-1]

JIAM 2024 OSAKA

日程:11/27(水)~11/30(±) 場所:インテックス大阪 ブース:3号館 E013

出展内容



アパレルCADシステム CREACOMPO® II (Ver.8.4)

アパレル向けデータ管理システム XIFORM®(Ver.10.4)

東レACS株式会社

お問い合わせ 東京: ☎ 03-6327-7001 大阪: ☎ 06-6253-5900

https://www.toray-acs.co.jp/

CREACOMPO, PATTERN MAGIC, XIFORM および図形は、東レACS株式会社の日本国内およびその他の国における登録商標または商標です。