

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 9.0.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類	
分類 メニュー名			分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2
新規作成	新規作成		ファイル		新規作成				ファイル
	閉じる		表示		閉じる				
					履歴				
	RDB 読み込み				D B 読み込み			Shift+L	
	RDB 新規保存				D B 新規保存			Shift+S	
	RDB 上書き保存				D B 上書き保存			Ctrl+S	
			ファイル		クリア DB から開く				
					クリア DB に新規保存				
					クリア DB に上書き保存				
	ファイルから開く				ファイルを開く				
	ファイルに保存				→ ファイル保存				
			ファイル		PDT 保存				
					DXF 保存				
					ファイルを開く				
	データ交換		→ 互換形式書き込み	ファイル		ファイル保存			
		互換形式読み込み	ファイル		ファイルを開く				
		シノマ形式読み込み							
		シノマ形式書き込み							
		パトリエ形式読み込み	なし						
追加読み込み									
メタファイル出力		ファイル		イメージファイル保存		メタファイル・EPS		ファイル	
メール送信				メール送信					
	→ イメージファイルの読み込み			イメージ取込み		ファイルから			
イメージ取込み	TWAIN32 対応機器からの入力	入出力		イメージ取込み		スキャナーから			
	TWAIN32 対応機器の選択			イメージ取込み		機種			
配置プロット出力				配置プロット出力			Ctrl+P		
デザイン管理表プレビュー		■ PMII では、メニューはありません。「デザイン管理表」メニューを開くとプレビュー状態です。							
デザイン管理表印刷		入出力		デザイン管理表印刷				ファイル	
正スケール印刷プレビュー		なし							
正スケール印刷		■ PMII では、「実寸印刷」メニューでスケール指定ができます。							
画面印刷プレビュー		なし							
画面印刷		入出力		画面印刷				ファイル	
実寸印刷				実寸印刷					
		ファイル	データ管理	→ DB データ削除				入出力	データ管理
				ゴミ箱					
				バックアップ				ファイル	
				リストア					
				バックアップデータを開く				入出力	データ管理
				バックアップ一覧の修復					
				DXF からバックアップデータ変換				ファイル	
				キャンバス復元					
				クリアバックアップデータを開く				入出力	データ管理
				クリアデータ一括取り込み					
		人々人バックアップデータを開く				ファイル			
アプリケーションの終了		ファイル		終了				ファイル	
編集	アンドウ	編集	編集	アンドウ			Ctrl+Z	編集	
	リドゥ			リドゥ			Ctrl+Y		
	切り取り			切り取り			Ctrl+X		
	コピー			コピー			Ctrl+C		
	貼り付け			貼り付け			Ctrl+V		
				全サイズコピー					
表示	ツールバー	表示	ツール	ツールバー				表示	
	入力モードバー			表示モードバー					
				入力モードバー					
	マクロバー			計算バー					
	ステータスバー			マクロバー					
		ステータスバー				表示			
	ルーラー	スクロールバー							
	プロパティ	キャンバスルーラー							
		図形プロパティ							
		● 「図形プロパティ」は、【表示モードバー】にもあります。							
			キャンバスプロパティ				表示		
電卓	表示	ツール	3D 画面						
計測値メモ			電卓 ※【計算バー】にもあります						
表一覧	縫製仕様	表	計測値メモ ※【計算バー】にもあります						
			表						
		表示	キャンバス	最大化して表示				キャンバス	
				閉じる				なし	

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【 】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

ファイル - 編集 - 表示

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 9.0.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類		
分類	メニュー名		分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理		ショートカット	分類 1	分類 2
線	作成	直線作成	作成	線	線	直線	L	作成	線	
		曲線作成				曲線	C			
		連続折れ線				連続線				
						ルーラー				
		平行線				平行線	O			
		■ PMII では、メニューはありません。「平行線」で作成した線をスナップを適用することで同じ操作ができます。								
		点を通る平行線	作成	線	直角線	長さ指示	V	作成	線	
		直角線作成				線指示（基準線）	Shift+V			
		指定垂線				線指示（選択線へ）	Ctrl+9			
		点からの垂線				角度指定線	Ctrl+1			
		角度線				高さ指定線	Ctrl+3			
		高さ指定線				幅指定線	Ctrl+4			
		幅指定線				角度	Ctrl+2			
		角等分線				線長	Ctrl+5			
		分割点結び				中間線				
		ステッチ線				縫製仕様	縫製仕様			ステッチ線
		● PMII では、「基準線からの幅」はありません。「各ステッチ間の幅」で作成します。								
		いせマーク	縫製仕様	縫製仕様	いせマーク	フリー作成	Ctrl+7	作成	線	
						線指示				
		ワサマーク作成			わさマーク					
		地の目線				地の目	フリー作成			G
							線指示			
					解除					
					修正					
		● 「修正」の「形状変更」で【延長する】にチェックを入れると、PM の「地の目の延長・縮小」と同じ操作ができます。								
		矢印作成	縫製仕様	縫製仕様	矢印	Ctrl+8	作成	線		
		芯位置作成			芯貼位置					
	らせん作成	なし								
	点	作成	点	点	フリー作成	Shift+K	作成	点		
					たてよこ					
					2 点指示					
					3 点指示					
					延長交点					
					2 点からの距離指定点					
		■ PMII では、メニューはありません。「点」の「延長交点」の「接線」で同じ操作ができます。								
	交点作成	作成	点	目打ち点	ダーツ先		作成	点		
	目打ち点作成 - ダーツ先				平行線交点					
	目打ち点作成 - 平行線の交点									
	作図	ミラー	移動・展開	移動	ミラー		Shift+M	作成	作図	
						円弧作成	半径指示			U
3 点円弧							3 点指示			
円作成						円	Ctrl+U			
						楕円				
四角形作成						四角形	Shift+O			
外枠作成			外枠作成							
ダーツ山作成			修正・カット	変更・調節	ダーツ・タック調整	山作成 - ダーツ口	Shift+ ^			
ボタン作成			縫製仕様	縫製仕様	ボタン	作成	B			
						修正				
					クリック指示					
● PMII では、「ボタン作成 - 作成（変更）」はありません。										
角丸 - 半径指定		作成	線	角丸	半径指示	Shift+U	作成	作図		
角丸 - 距離指定					距離指示					
持ち出し作成		なし								
前立て作成		なし								
ベルト作成		作成	作図	ベルト			作成	作図		
ブリーツ作成		移動・展開	展開	ブリーツ	距離指示					
					幅指示					
ピンタック		移動・展開	展開	ピンタック	距離指示		作成	作図		
					線指示					
■ PMII では、メニューはありません。「ピンタック」で同じ操作ができます。										
ピンタック（倒し方向指示）		作成	線	多角形	半径		作成	作図		
多角形作成 - 半径指示					辺の長さ					
多角形作成 - 辺の長さ指示				四角形	台形					
多角形作成 - 台形					ひし形					
多角形作成 - ひし形（ダーツ）					平行四辺形					
多角形作成 - ひし形（胸ポケ）										

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

作成

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 9.0.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類			
分類 メニュー名			分類 1	分類 2	メニュー名		サブ機能：処理		ショートカット	分類 1	分類 2
作成		カンヌキ作成	縫製仕様	縫製仕様	カンヌキ	フリー作成		作成	作図		
						線指示					
		● PMII では、「一点指示」はありません。									
	ノッチ	ノッチ作成	作成	ノッチ	ノッチ	距離指示	N	作成	ノッチ		
						線指示					
						クリック指示					
						等分割					
						ノッチ変更	Shift+Y				
						● PMII では、【裁ち切り線に作成】はありません。「出力表示」の【両側】で表現できます。					
		ノッチタイプ変更	■ PMII では、「ノッチ」のサブメニューに組み込みました。								
		ノッチ作成（複数線指示）	■ PMII では、メニューはありません。「ノッチ」の操作時に複数線を選択できます。								
		同寸ノッチ	作成	ノッチ	同寸ノッチ	ノッチ位置参照	Shift+N	作成	ノッチ		
						線長参照					
		表				Shift+C					
	表式ノッチ作成	■ PMII では、「同寸ノッチ」のサブメニューに組み込みました。									
	ノッチ移動	作成	ノッチ	ノッチ移動		Ctrl+N	作成	ノッチ			
				● PM と同じ操作は「基点からの距離」です。PMII では「ノッチからの距離」「ノッチの移動距離」が増えています。							
	ノッチの削除	■ PMII では、「消しゴム」内で「すべて」か「ノッチのみ」を選択して削除します。					Shift+E	修正	消しゴム		
	原型	身頃原型作成	作成	パターン	原型	身頃 -1		作成	原型		
		身頃原型作成ドレメ				身頃 -2					
		スカート原型作成				スカート					
						パーツボックス 芯地		仕上げ・チェック	パーツ		
	裏地	前身頃	なし								
		後身頃									
		前脇身頃									
		後脇身頃									
		袖									
	文字入力		縫製仕様	文字・スタンプ	文字		T	作成			
			作成	パターン	ポケット						
					表衿						
		見返し									
移動	移動	移動・展開	移動	移動	たてよこ	M	移動・回転	移動			
	端点へ移動				端点移動	Ctrl+T					
	端点へ移動（複数線）	■ PMII では、メニューはありません。「端点移動」メニューで複数線を選択できます。									
	当てはめ（1 線）	移動・展開	移動	相似	1 点	W	移動・回転	移動			
	相似当てはめ				2 点	Shift+W					
			● PMII では、【反転】にチェックを入れると、当てはめ時に反転できます。								
	ポイント移動（X、Y）	■ PMII では、メニューはありません。「相似」の「1 点」操作時に上下左右の指示をすることで同じ操作ができます。									
	横軸並べ	移動・展開	移動	軸並べ		H					
	縦軸並べ	■ PMII では、「軸並べ」メニュー内で「横軸並べ」か「縦軸並べ」を選択できるようにしました。【移動のみ行なう】にすれば移動のみ行います。									
	実寸当てはめ	なし									
	分割移動	移動・展開	展開	分割移動	線指示	Shift+[移動・回転	移動			
					幅指示						
		● PMII では、「切り取り方法」の「点」はありません。									
回転	回転	移動・展開	移動	回転	角度指定	R	移動・回転	回転			
					間口指定						
					点指示						
					ぶつかるまで回転						
		● PM では「特殊機能」にあった「ぶつかるまで回転」を「回転」のサブメニューに組み込みました。									
	切り開き（間口指定）	移動・展開	展開	切り開き（間口指定）		Shift+R	移動・回転	回転			
	切り開き（間口指定）複数線指示	■ PMII では、メニューはありません。「切り開き（間口指定）」の操作時に複数線を選択できます。									
	切り開き（両端点）	移動・展開	展開	切り開き（両端点）		Ctrl+R	移動・回転	回転			
	展開（操作）			展開（2 点固定）		Shift+1					
	展開（分散）			展開（分散）		Shift+2					
展開（間口）	展開（間口）										
軸戻し	移動			傾き修正		線指示			Shift+H		
			2 点指示								
反転	反転（1 線）	■ PMII では、メニューはありません。「反転」の「線指示」で選択線をそのまま指示すれば同じ操作ができます。									
	反転	移動・展開	移動	反転		Ctrl+Q	移動・回転				
マニピュレ	垂直コピー	なし									
	特殊ミラー										
	定寸線移動										
	袖の目調整										

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【 】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

作成 - 移動・展開

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 9.0.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類							
分類	メニュー名		分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理		ショートカット	分類 1	分類 2					
修正	修正	線の引き直し	修正・カット	修正	引き直し	2 線指示	F	修正	修正						
		引き直し（点数指示）				複数線指示	Shift+F			修正					
						直線化									
		● PMII では、「引き直し（点数指示）」と「直線化」をサブメニューに組み込みました。													
		ノブ・ノード調節	修正・カット	修正	ノブ・ノード	変形	A	修正	修正						
		ノードの間引き				間引き	Ctrl+E								
		● PMII では、「ノードの間引き」をサブメニューに組み込みましたが「接合化（ピッチ）」はありません。													
		変形	なし												
		デジ修正（直→曲）	修正・カット	修正	線修正（直⇄曲）	直→曲	Shift+J	修正	修正						
		デジ修正（曲→直）				曲→直	Ctrl+J								
		つながり修正（長さ合せ）				長さ合わせ	Ctrl+A								
		つながり修正（位置合せ）			位置合せ	Shift+A									
		直角化			端点から	Shift+X									
					指示した位置から										
		直線化	■ PMII では、「引き直し」のサブメニューに組み込みました。												
		指定範囲修正	なし												
	変更・調節	線の調節	修正・カット	変更・調節	延長・短縮	目的長	Shift+I	修正	変更・調節						
		線の延長・縮小				数値指示	Ctrl+I								
		線までの延長・縮小				線まで	I								
		長さ合わせ（複数）				長さ合わせ（複数）	Shift+-								
		線の種類			線種変更	線種	Ctrl+L								
		※ PM では「線の種類」内に、波線・いせマーク・伸ばしマークがありました。	CAM 切込線												
		縫製仕様	縫製仕様	フリー		Ctrl+7									
				線指示											
		● PMII では、波線・いせマーク・伸ばしマークを別メニューにしました。（「いせマーク」メニュー内で選択） 「仕上げ・チェック」にあった「CAM 切り込み線設定」を「線種変更」のサブメニューに組み込みました。													
		地の目の延長・縮小	■ PMII では、「地の目」→「修正」の「形状変更」で【延長する】にチェックを入れると同じ操作ができます。												
		ダーツの深さ調整	なし												
		タック変換	修正・カット	変更・調節	ダーツ・タック調整	山作成	Shift+ ^		作成	作図					
						タック変換	Ctrl+ ^								
		● PMII では、「作成」にあった「ダーツ山作成」をサブメニューに組み込みました。													
		拡大・縮小	修正・カット	変更・調節	拡大・縮小			Shift+Z	修正	変更・調節					
		消しゴム			削除	消しゴム	すべて	E	修正						
							ノッチのみ	Shift+E							
			● PMII では、「ノッチ削除」を「消しゴム」に組み込みました。「すべて」か「ノッチのみ」を選択して削除します。												
		図形カット			■ PMII では、メニューはありません。「取り出し・カット」を使用する際に【カットしたまま終了】にチェックを入れると同じ作業が可能です。ショートカット設定も可										
線カット	修正・カット	カット	線カット	フリー	Shift+D	カット									
交点カット				交点・2 線	X										
延長上カット				交点・1 線	Ctrl+D										
● PMII では、サブメニュー「交点」で「交点カット」を「2 線」「延長上カット」を「1 線」として、選択できるようにしました。															
ノード位置カット	修正・カット	カット	線カット	ノード位置	Shift+F8	カット									
カット（等分）				等分割	Shift+F5										
				最深部											
角延長カット	Z														
カット回転	なし														
線の中抜きカット	修正・カット	カット	線カット	両端から	Shift+F7	カット	仕上げ・チェック	パーツ							
部分取り出し				取り出し	Ctrl+W										
仕上げ・チェック	合わせ	合わせ（位置）	移動・展開	移動	合わせ	位置	仕上げ・チェック								
		合わせ（接線）				接線				6					
		合わせ（長さ指定）				長さ指定				7					
		合わせ（2 点指示）				2 点指示									
		合わせ（ずらし）				ずらし									
		合わせ反転	■ PMII では、合わせ方法それぞれに【反転】があります。												
		合わせ（両端点）	なし												
	スタンプの編集	縫製仕様	文字・スタンプ	スタンプ	登録	Shift+0（ゼロ）	仕上げ・チェック	スタンプ							
	スタンプの貼り付け				貼り付け	Ctrl+0（ゼロ）									
	● PMII では、【グループ解除】のチェックを入れて貼り付け時に解除できます。別途「グループ化」メニューにもあります。														
	スタンプ	縫製仕様	文字・スタンプ	グループ化	グループ化		仕上げ・チェック	スタンプ							
					グループ解除	Ctrl+F5									
				文字スタンプ	文字スタンプ	Shift+T									
				MR 文字取り込み設定											

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【】表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

修正 - カット・仕上げ・チェック

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 9.0.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類				
分類 メニュー名			分類 1	分類 2	メニュー名		サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2		
仕 上 げ ・ チ ェ ッ ク	チェック	計測	仕上げ・チェック	チェック	計測			K	仕上げ・チェック	チェック		
		図形検索			図形チェック	図形検索	[
		重なりチェック				重なりチェック	Shift+8					
				● PMII では、「図形チェック」のサブメニューに組み込みました。「重なり削除」はありません。								
		縫代幅一覧	仕上げ・チェック	仕上げ	縫い代	縫い代チェック]	仕上げ・チェック	パーツ			
		GR パーツの合わせ	移動・展開	移動	パーツ合わせ		Ctrl+H	グレーディング	チェック			
		端点表示	■ PMII では、メニューはありません。【表示モードバー】の【端点表示】で表示 / 非表示を切り替えます。					Q				
		CAM 切込み線設定	■ 「変更・調節」→「線種変更」のサブメニューに組み込みました。									
	パーツ	パーツ化	仕上げ・チェック	仕上げ	パーツ化	パーツ化	P	仕上げ・チェック	パーツ			
		パーツ解除				パーツ解除	Shift+P					
				● PMII では、キャンバス上の非パーツ図形を「自動」でパーツ化できます。PM の「パーツ化」は「半自動」になります。								
		パーツ化（複数線指示）	■ PMII では、「パーツ化」の「手動」になります。									
		パーツミラー	■ PMII では、メニューはありません。パーツ化図形も対象になった「ミラー」メニューを使用します。									
		パーツ情報の設定	仕上げ・チェック	仕上げ	パーツ情報		J	仕上げ・チェック	パーツ			
		パーツ情報一覧	■ PMII では、メニューはありません。「パーツ情報」メニューに組み込みました。（パラメーター内のボタン）					Shift+ @				
		縫い代	仕上げ・チェック	仕上げ	縫い代		S	仕上げ・チェック	パーツ			
		点の追加・削除	修正・カット	カット	点の追加・削除		Ctrl+K					
		パーツ取り出し			取り出し	Ctrl+W						
				● 【入力モードバー】の【全サイズモード】を ON にすれば【全サイズ対象】です。【GR 情報を削除する】はありません。								
		パーツの拡大・縮小	修正・カット	変更・調節	拡大・縮小		Shift+Z	修正	変更・調節			
		切り開き	移動・展開	展開	切り開き展開		Shift+]	仕上げ・チェック	パーツ			
					● 曲線タイプで線作成します。【平行移動 - 指定線】はありません。							
		裁ち切り線までノッチ延長	■ PMII では、メニューはありません。「ノッチ」メニューの「出力表示」を「延長」にしておくと、縫い代付のパーツにノッチ作成する際に裁切線まで延長します。									
		パーツ上図形移動	■ PMII では、メニューはありません。【入力モードバー】の【パーツ内モード】を ON にすれば「移動」メニューで同じことができます。									
特 殊 機 能	圧縮ファイル解凍											
	ファイルの圧縮		なし									
	ウェスト調節											
	ぶつかるまで回転		■ 「回転」のサブメニューに組み込みました。									
	デザイン管理表編集		■ リボンタイプなら「入出力」、クラシックタイプなら「ファイル」にあります。									
入 出 力	RDB	デザイン情報	仕上げ・チェック	仕上げ	デザイン情報				入出力	データ管理		
		デザインの RDB 削除										
		デザインの RDB バックアップ	■ リボンタイプなら「ファイル」→「データ管理」、クラシックタイプなら「入出力」→「データ管理」にあります。									
		デザインの RDB リストア										
	デジ・プロッタ	実寸入力	入出力	入力	デジ入力		Shift+3	入出力				
		当てはめ入力										
		プロッタ出力	なし									
		プロッタ出力（A P）										
		パッチプロット出力										
	その他データ処理	V 5 データ読み込み										
		キャンバスデザインのバックアップ										
		デザインのキャンバスリストア										
		PM マスターのバックアップ	管理	管理	マスタ設定 ※「登録」「バックアップ」「リストア」ができます。			管理				
		PM マスターのリストア			マスタ更新							
		E P S 出力	■ 「ファイル」の「イメージファイル保存」に組み込みました。									
		DXF ファイル読み込み（Rev12 以降）	■ PMII では、メニューはありません。Rev12 以降の DXF ファイルかどうか、読み込み時に自動認識します。									
		バックアップデザイナー一覧の修復	■ リボンタイプなら「ファイル」→「データ管理」、クラシックタイプなら「入出力」→「データ管理」にあります。									
		C S V データ出力	ファイル			CSV ファイル保存			ファイル			
	デザインの拡張情報保存	なし										
	イメー ジ トレース	トレース（線）	入出力	トレース	トレース	線	1	入出力	トレース			
		トレース（マーク・ノッチ）				ノッチ	4					
						点						
		● PMII では、「内線」「両端」「閉図形」はありません。「マーク」（点）「ノッチ」をサブメニューにしました。										
標準ペンに変更		入出力	トレース	標準ペンに変更			入出力	トレース				
イメージデータ処理				イメージ処理	ごみ取り							
					膨張							
					細線化							
					回転							
					反転							
					ファイル出力							
				● PMII では、「穴埋め」「4 点補正」はありません。「回転（ビットマップ）」をサブメニューにしました。								
ノブ・ノード調節（トレース）		■ PMII では、メニューはありません。「ノブ・ノード」で同じ操作が可能です。										

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ [] 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

仕上げ・チェック - 特殊機能・入出力

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 9.0.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類				
分類	メニュー名	分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2			
オプション	レイヤ設定	■ PMII では、メニューはありません。「移動」メニューでサイズレイヤーを切り替えた後、サイズレイヤー欄を右クリックして削除します。									
	グリッド設定	管理	管理	オプション	キャンバス		管理				
	配色設定				色						
	プロット設定				プロッター						
	計測・電卓・他設定	なし									
	図形属性設定	管理	管理	オプション	動作環境 1・パーツ		管理				
	アパレル属性設定				ノッチ・点・ボタン						
	縫い代設定				縫い代						
	トレース設定				トレース / イメージ						
	単位系設定				動作環境 2						
	編集環境設定				キャンバス						
	自動保存設定				バックアップ設定						
	バックアップ設定	■ PMII では、メニューはありません。バックアップ先フォルダを一度指定すれば記憶します。									
	RDB ログイン設定	→デザイン RDB ログイン	ファイル	DB 切り替え			管理				
	→プロット RDB ログイン	なし									
		管理	管理	オプション	地の目		管理				
					ステッチ						
					パーツ情報						
					印刷						
					デジタイザー						
					3D						
					インポート・エクスポート						
設定の取り込み					メニュー編集						
マクロコンフィグ											
キャンバス位置保存	なし										
キャンバス位置復元											
1 つ前の画面											
1 つ後の画面											
重ねて表示											
上下に並べて表示	表示	キャンバス	上下に並べて表示			キャンバス					
左右に並べて表示			左右に並べて表示								
ウィンドウを 2 枚並べる	なし										
アイコンの整列											
全て閉じる	表示	キャンバス	すべて閉じる			キャンバス					
README の表示	ヘルプ	ヘルプ	README の表示			ヘルプ					
バージョン情報			バージョン情報								
			ログ送信								
オンラインヘルプ		→パターンマジック	マニュアル	パターン		F1	ヘルプ	マニュアル			
	→グレーディング	グレーディング									
	→トレースマジック	■ PMII では、トレースは標準装備になりました。「マニュアル」の「パターン」内にトレース説明があります。（「トレース手順」(PDF) もあり）									
ショートカット一覧		ヘルプ	マニュアル	3D		ヘルプ	マニュアル				
			ショートカット一覧	パターン	→ 一覧表		ショートカット一覧				
				→ キーボード							
			ショートカット一覧	グレーディング	→ 一覧表						
				→ キーボード							
ファーストステップ	→ PM ファーストステップ	■ PMII では、「マニュアル」の「パターン」内で「基本操作」(PDF) をご覧いただけます。									
	→ GR ファーストステップ	■ PMII では、「マニュアル」の「グレーディング」内で「GRII 基本操作」(PDF) をご覧いただけます。									
GR ルールマニュアル	→ D0 婦人スーツ	ヘルプ	GR ルールマニュアル	よこ置き	D0 上物全般		ヘルプ	GR ルールマニュアル			
	→ S0 スカート				S0 スカート						
	→ T0 パンツ				T0 パンツ 1						
	→ R0 ラグラン				R0 上物全般(ラグラン)						
	→ M0 紳士ジャケット				M0 紳士ジャケット						
	→ T1 紳士パンツ				T1 パンツ 2						
	→ M1 ベスト				M1 紳士ベスト						
	● PMII では、「GR ルールマニュアル」「たて置き」から、たて置きのマニュアルもご覧いただけます。										

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【 】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

オプション - ウィンドウ・ヘルプ