

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.0.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類	
分類	メニュー名	分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2
フ ァ イ ル	新規作成	ファイル		新規作成			フ ァ イ ル	
	閉じる	表示	キャンバス	閉じる				
	RDB 読み込み	ファイル		履歴				
	RDB 新規保存			D B 読み込み		Shift+L		
	RDB 上書き保存			D B 新規保存		Shift+S		
				D B 上書き保存		Ctrl+S		
				クリア DB から開く				
			クリア DB に新規保存					
			クリア DB に上書き保存					
	ファイルから開く			ファイルを開く				
	ファイルに保存	ファイル	ファイル保存	→ ファイル保存				
				PDT 保存				
				DXF 保存				
				ファイルを開く				
	データ交換							
		→ 互換形式書き込み						
		互換形式読み込み	ファイル		ファイルを開く			
		シノマ形式読み込み						
		シノマ形式書き込み						
		パトリエ形式読み込み	なし					
	追加読み込み							
	メタファイル出力	ファイル		イメージファイル保存	メタファイル・EPS			
	メール送信			メール送信				
		→ イメージファイルの読み込み		イメージ取込み	ファイルから			
	イメージ取込み		入出力	イメージ取込み	スキャナーから			
		TWAIN32 対応機器からの入力		イメージ取込み	機種			
		TWAIN32 対応機器の選択		イメージ取込み				
配置プロット出力			配置プロット出力		Ctrl+P			
デザイン管理表プレビュー	■ PMII では、メニューはありません。「デザイン管理表」メニューを開くとプレビュー状態です。							
デザイン管理表印刷	入出力		デザイン管理表印刷		ファイル			
正スケール印刷プレビュー	なし							
正スケール印刷	■ PMII では、「実寸印刷」メニューでスケール指定ができます。							
画面印刷プレビュー	なし							
画面印刷	入出力		画面印刷		ファイル			
実寸印刷			実寸印刷					
		ファイル	→ DB データ削除					
			ゴミ箱		入出力	データ管理		
			バックアップ					
			リストア					
			バックアップデータを開く		ファイル			
			バックアップ一覧の修復		入出力	データ管理		
			キャンバス復元		ファイル			
			クリアバックアップデータを開く					
			クリアデータ一括取り込み		入出力	データ管理		
			人々バックアップデータを開く					
アプリケーションの終了	ファイル		終了		ファイル			
アンドウ	編集	編集	アンドウ		Ctrl+Z			
リドゥ			リドゥ		Ctrl+Y			
切り取り			切り取り		Ctrl+X			
コピー			コピー		Ctrl+C			
貼り付け			貼り付け		Ctrl+V			
			全サイズコピー					
ツールバー	表示	ツール	ツールバー					
入力モードバー			表示モードバー					
			入力モードバー					
マクロバー			計算バー					
ステータスバー			マクロバー					
			ステータスバー					
			スクロールバー					
ルーラー			キャンバスルーラー					
プロパティ			図形プロパティ					
					● 「図形プロパティ」は、【表示モードバー】にもあります。			
電卓	表示	ツール	キャンバスプロパティ					
計測値メモ			3D 画面					
表一覧	縫製仕様	表	電卓 ※【計算バー】にもあります		表示			
			計測値メモ ※【計算バー】にもあります					
	表示	キャンバス	表					
			最大化して表示		キャンバス			
			閉じる		なし			

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

ファイル - 編集 - 表示

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.0.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類			
分類	メニュー名	分類1	分類2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類1	分類2		
線	直線作成	作成	線	線	直線	L	作成	線		
	曲線作成				曲線	C				
	連続折れ線				連続線					
	平行線				ルーラー					
	点を通る平行線	■ PMII では、メニューはありません。「平行線」で作成した線をスナップを適用することで同じ操作ができます。								
	直角線作成	作成	線	直角線	長さ指示	V	作成	線		
	指定垂線				線指示 (基準線)	Shift+V				
	点からの垂線				線指示 (選択線へ)	Ctrl+9				
	角度線				角度指定線	Ctrl+1				
	高さ指定線				高さ指定線	Ctrl+3				
	幅指定線				幅指定線	Ctrl+4				
	角等分線				角度	Ctrl+2				
	分割点結び	線長	Ctrl+5							
	ステッチ線	縫製仕様	縫製仕様	ステッチ線	中間線		Ctrl+6			
		● PMII では、「基準線からの幅」はありません。「各ステッチ間の幅」で作成します。								
	いせマーク	縫製仕様	縫製仕様	いせマーク	フリー作成	Ctrl+7	作成	線		
	ワサマーク作成				線指示					
	地の目線			地の目	フリー作成	G				
					線指示					
					解除					
	修正									
	● 「修正」の「形状変更」で【延長する】にチェックを入れると、PMの「地の目の延長・縮小」と同じ操作ができます。									
矢印作成	縫製仕様	縫製仕様	矢印			Ctrl+8	作成	線		
芯位置作成			芯貼位置							
らせん作成	なし									
作成 点	2点からの距離指定点	なし								
	点作成	作成	点	点	フリー作成	Shift+K	作成	点		
					たてよこ					
					2点指示					
					3点指示					
	延長交点									
交点作成	■ PMII では、メニューはありません。「点」の「延長交点」の「接線」で同じ操作ができます。									
目打ち点作成 - ダーツ先	作成	点	目打ち点	ダーツ先			作成	点		
目打ち点作成 - 平行線の交点				平行線交点						
作図	ミラー	移動・展開	移動	ミラー		Shift+M	作成	作図		
	円弧作成	作成	線	円弧	半径指示	U				
	3点円弧				3点指示					
	円作成				円	Ctrl+U				
					楕円					
	四角形作成	作成	線	四角形	四角形	Shift+O				
	外枠作成				外枠作成					
	ダーツ山作成				山作成 - ダーツ口	Shift+ ^				
		山作成 - 2等分角								
	ボタン作成	修正・カット	変更・調節	ダーツ・タック調整	作成	B				
		縫製仕様	縫製仕様	ボタン	修正					
					クリック指示					
		● PMII では、「ボタン作成 - 作成 (変更)」はありません。								
	角丸 - 半径指定	作成	線	角丸	半径指示	Shift+U			作成	作図
	角丸 - 距離指定				距離指示					
持ち出し作成	なし									
前立て作成	なし									
ベルト作成	作成	作図	ベルト							
フリーツ作成	移動・展開	展開	フリーツ	距離指示		作成	作図			
				幅指示						
ピンタック	移動・展開	展開	ピンタック	距離指示						
				線指示						
ピンタック (倒し方向指示)	■ PMII では、メニューはありません。「ピンタック」で同じ操作ができます。									
多角形作成	なし									
カンヌキ作成	縫製仕様	縫製仕様	カンヌキ	フリー作成		作成	作図			
				線指示						
	● PMII では、「一点指示」はありません。									

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

作成

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.0.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類				
分類	メニュー名	分類1	分類2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類1	分類2			
作成	ノッチ	作成	ノッチ	ノッチ	距離指示	N	作成	ノッチ			
					線指示						
					クリック指示						
					等分割						
					ノッチ変更	Shift+Y					
		● PMII では、【裁ち切り線に作成】はありません。「出力表示」の【両側】で表現できます。									
		ノッチタイプ変更 ■ PMII では、「ノッチ」のサブメニューに組み込みました。									
		ノッチ作成（複数線指示） ■ PMII では、メニューはありません。「ノッチ」の操作時に複数線を選択できます。									
		同寸ノッチ									
				作成	ノッチ	同寸ノッチ	ノッチ位置参照	Shift+N	作成	ノッチ	
						線長参照					
						表	Shift+C				
表式ノッチ作成 ■ PMII では、「同寸ノッチ」のサブメニューに組み込みました。											
		作成	ノッチ	ノッチ移動			Ctrl+N	作成	ノッチ		
● PM と同じ操作は「基点からの距離」です。PMII では「ノッチからの距離」「ノッチの移動距離」が増えています。											
		ノッチの削除 ■ PMII では、「消しゴム」内で「すべて」か「ノッチのみ」を選択して削除します。					Shift+E	修正	消しゴム		
作成	原型	作成	パターン	原型	身頃 -1		作成	原型			
					身頃 -2						
					スカート						
								仕上げ・チェック	パーツ		
裏地	裏地	なし									
		作成	作図	袖裏	2 枚袖 -1		作成	裏地			
					2 枚袖 -2						
					1 枚袖						
文字入力		縫製仕様	文字・スタンプ	文字	T						
		作成	パターン	ポケット			作成				
				表衿							
				見返し							
移動	移動	移動・展開	移動	移動	たてよこ	M	移動・回転	移動			
					端点移動	Ctrl+T					
		● PMII では、メニューはありません。「端点移動」メニューで複数線を選択できます。									
		移動・展開	移動	相似	1 点	W	移動・回転	移動			
					2 点	Shift+W					
		● PMII では、【反転】にチェックを入れると、当てはめ時に反転できます。									
		ポイント移動 (X、Y) ■ PMII では、メニューはありません。「相似」の「1 点」操作時に上下左右の指示をすることで同じ操作ができます。									
				移動・展開	移動	軸並べ	H				
		縦軸並べ ■ PMII では、「軸並べ」メニュー内で「横軸並べ」か「縦軸並べ」を選択できるようにしました。【移動のみ行なう】にすれば移動のみ行います。									
				なし							
		移動・展開	展開	分割移動	線指示	Shift+[移動・回転	移動			
						幅指示					
● PMII では、「切り取り方法」の「点」はありません。											
移動・回転	回転	移動・展開	移動	回転	角度指定	R	移動・回転	回転			
					間口指定						
					点指示						
					ぶつかるまで回転						
					● PM では「特殊機能」にあった「ぶつかるまで回転」を「回転」のサブメニューに組み込みました。						
				移動・展開	展開	切り開き（間口指定）	Shift+R		移動・回転	回転	
		● PMII では、メニューはありません。「切り開き（間口指定）」の操作時に複数線を選択できます。									
				移動・展開	展開	切り開き（両端点）	Ctrl+R		移動・回転	回転	
								展開（2点固定）			Shift+1
								展開（分散）			Shift+2
						展開（間口）					
		移動		傾き修正	線指示	Shift+H					
						2 点指示					
反転	反転	■ PMII では、メニューはありません。「反転」の「線指示」で選択線をそのまま指示すれば同じ操作ができます。									
		移動・展開	移動	反転			Ctrl+Q	移動・回転			
マニピュレ	マニピュレ	なし									

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

作成 - 移動・展開

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.0.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類	
分類	メニュー名	分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2
修正	線の引き直し	修正・カット	修正	引き直し	2線指示	F	修正	修正
	引き直し (点数指示)				複数線指示	Shift+F		
					直線化			
		● PMII では、「引き直し (点数指示)」と「直線化」をサブメニューに組み込みました。						
	ノブ・ノード調節	修正・カット	修正	ノブ・ノード	変形	A	修正	修正
	ノードの間引き				間引き	Ctrl+E		
		● PMII では、「ノードの間引き」をサブメニューに組み込みましたが「接合化 (ピッチ)」はありません。						
	変形	なし						
	デジ修正 (直→曲)	修正・カット	修正	線修正 (直⇄曲)	直→曲	Shift+J	修正	修正
	デジ修正 (曲→直)				曲→直	Ctrl+J		
	つながり修正 (長さ合せ)				長さ合わせ	Ctrl+A		
	つながり修正 (位置合せ)				位置合せ	Shift+A		
	直角化				端点から	Shift+X		
	直線化	■ PMII では、「引き直し」のサブメニューに組み込みました。						
	指定範囲修正	なし						
変更・調節	線の調節	修正・カット	変更・調節	延長・短縮	目的長	Shift+I	修正	変更・調節
	線の延長・縮小				数値指示	Ctrl+I		
	線までの延長・縮小				線まで	I		
	長さ合わせ (複数)				長さ合わせ (複数)	Shift+-		
	線の種類				線種	Ctrl+L		
	※ PM では「線の種類」内に、波線・いせマーク・伸ばしマークがありました。	縫製仕様	縫製仕様	いせマーク	CAM 切込線			
		● PMII では、波線・いせマーク・伸ばしマークを別メニューにしました。「(いせマーク)メニュー内で選択」「仕上げ・チェック」にあった「CAM 切り込み線設定」を「線種変更」のサブメニューに組み込みました。						
	地の目の延長・縮小	■ PMII では、「地の目」→「修正」の「形状変更」で【延長する】にチェックを入れると同じ操作ができます。						
	ダーツの深さ調整	なし						
	タック変換	修正・カット	変更・調節	ダーツ・タック調整	山作成	Shift+^	作成	作図
	タック変換				Ctrl+^			
	● PMII では、「作成」にあった「ダーツ山作成」をサブメニューに組み込みました。							
拡大・縮小	修正・カット	変更・調節	拡大・縮小		Shift+Z	修正	変更・調節	
				削除	消しゴム			すべて
消しゴム				ノッチのみ	Shift+E	修正		
	● PMII では、「ノッチ削除」を「消しゴム」に組み込みました。「すべて」か「ノッチのみ」を選択して削除します。							
図形カット	■ PMII では、メニューはありません。「取り出し・カット」を使用する際に【カットしたまま終了】にチェックを入れると同じ作業が可能です。ショートカット設定も可							
線カット	修正・カット	カット	線カット	フリー	Shift+D	カット		
交点カット				交点・2線	X			
延長上カット				交点・1線	Ctrl+D			
	● PMII では、サブメニュー「交点」で「交点カット」を「2線」「延長上カット」を「1線」として、選択できるようにしました。							
ノード位置カット (等分)	修正・カット	カット	線カット	ノード位置	Shift+F8	カット		
				等分割	Shift+F5			
				最深部				
角延長カット	角延長・カット							
カット回転	なし							
線の中抜きカット	なし							
部分取り出し	修正・カット	カット	取り出し		Ctrl+W	仕上げ・チェック	パーツ	
合わせ	合わせ (位置)	移動・展開	移動	合わせ	位置	仕上げ・チェック		
	合わせ (接線)				接線			6
	合わせ (長さ指定)				長さ指定			7
	合わせ (2点指示)				2点指示			
	合わせ (ずらし)				ずらし			
	合わせ反転	■ PMII では、合わせ方法それぞれに【反転】があります。						
合わせ (両端点)	なし							
スタンプ	スタンプの編集	縫製仕様	文字・スタンプ	スタンプ	登録	Shift+0 (ゼロ)	仕上げ・チェック	スタンプ
	スタンプの貼り付け				貼り付け	Ctrl+0 (ゼロ)		
		● PMII では、【グループ解除】のチェックを入れて貼り付け時に解除できます。別途「グループ化」メニューにもあります。						
	グループ解除	縫製仕様	文字・スタンプ	グループ化	グループ化	Ctrl+F5	仕上げ・チェック	スタンプ
	文字スタンプ				文字スタンプ			
	MR 文字取り込み設定							

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ [] 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

修正 - カット・仕上げ・チェック

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.0.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類		
分類	メニュー名	分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2	
仕 上 げ ・ チ ェ ッ ク	計測	仕上げ・チェック	チェック	計測		K	仕上げ・チェック	チェック	
	図形検索			図形検索	[
	重なりチェック			図形チェック	重なりチェック	Shift+8			
				● PMII では、「図形チェック」のサブメニューに組み込みました。「重なり削除」はありません。					
	縫代幅一覧	仕上げ・チェック	仕上げ	縫い代	縫い代チェック]	仕上げ・チェック	パーツ	
	GR パーツの合わせ	移動・展開	移動	パーツ合わせ		Ctrl+H	グレーディング	チェック	
	端点表示	■ PMII では、メニューはありません。【表示モードバー】の【端点表示】で表示 / 非表示を切り替えます。					Q		
	CAM 切込み線設定	■ 「変更・調節」→「線種変更」のサブメニューに組み込みました。							
	パーツ化	仕上げ・チェック	仕上げ	パーツ化	パーツ化	P	仕上げ・チェック	パーツ	
	パーツ解除				パーツ解除	Shift+P			
				● PMII では、キャンパス上の非パーツ図形を「自動」でパーツ化できます。PM の「パーツ化」は「半自動」になります。					
パーツ化（複数線指示）	■ PMII では、「パーツ化」の「手動」になります。								
パーツミラー	■ PMII では、メニューはありません。パーツ化図形も対象になった「ミラー」メニューを使用します。								
パーツ情報の設定	仕上げ・チェック	仕上げ	パーツ情報		J	仕上げ・チェック	パーツ		
パーツ情報一覧	■ PMII では、メニューはありません。「パーツ情報」メニューに組み込みました。（パラメーター内のボタン）					Shift+ @			
縫い代	仕上げ・チェック	仕上げ	縫い代		S				
点の追加・削除	修正・カット	カット	点の追加・削除		Ctrl+K	仕上げ・チェック	パーツ		
パーツ取り出し	修正・カット	カット	取り出し		Ctrl+W				
	● 【入力モードバー】の【全サイズモード】を ON にすれば【全サイズ対象】です。【GR 情報を削除する】はありません。								
パーツの拡大・縮小	修正・カット	変更・調節	拡大・縮小		Shift+Z	修正	変更・調節		
切り開き	移動・展開	展開	切り開き展開		Shift+]	仕上げ・チェック	パーツ		
	● 曲線タイプで線作成します。【平行移動・指定線】はありません。								
裁ち切り線までノッチ延長	■ PMII では、メニューはありません。「ノッチ」メニューの「出力表示」を「延長」にしておくと、縫い代付のパーツにノッチ作成する際に裁ち線まで延長します。								
パーツ上図形移動	■ PMII では、メニューはありません。【入力モードバー】の【パーツ内モード】を ON にすれば「移動」メニューで同じことができます。								
特 殊 機 能	圧縮ファイル解凍								
	ファイルの圧縮	なし							
	ウェスト調節								
	ぶつかるまで回転	■ 「回転」のサブメニューに組み込みました。							
入 出 力	デザイン管理表編集	■ リボンタイプなら「入出力」、クラシックタイプなら「ファイル」にあります。							
	RDB	デザイン情報	仕上げ・チェック	仕上げ	デザイン情報			入出力	データ管理
		デザインの RDB 削除							
		デザインの RDB バックアップ	■ リボンタイプなら「ファイル」→「データ管理」、クラシックタイプなら「入出力」→「データ管理」にあります。						
	デザインの RDB リストア								
	デジ・プロット	実寸入力	入出力	入力	デジ入力		Shift+3	入出力	
		当てはめ入力							
		プロット出力							
		プロット出力（A P）							
		バッチプロット出力	なし						
その他データ処理	V 5 データ読み込み								
	キャンパスデザインのバックアップ								
	デザインのキャンパスリストア								
	PM マスターのバックアップ	管理	管理	マスタ設定 ※「登録」「バックアップ」「リストア」ができます。			管理		
	PM マスターのリストア								
カ	E P S 出力	■ 「ファイル」の「イメージファイル保存」に組み込みました。							
	DXF ファイル読み込み（Rev12 以降）	■ PMII では、メニューはありません。Rev12 以降の DXF ファイルかどうか、読み込み時に自動認識します。							
	バックアップデザイン一覧の修復	■ リボンタイプなら「ファイル」→「データ管理」、クラシックタイプなら「入出力」→「データ管理」にあります。							
	C S V データ出力	ファイル		CSV ファイル保存			ファイル		
	デザインの拡張情報保存	なし							
イ メ ー ジ ト レ ー ス	トレース（線）	入出力	トレース	トレース	線	1	入出力	トレース	
	トレース（マーク・ノッチ）				ノッチ	4			
					点				
		● PMII では、「内線」「両端」「閉図形」はありません。「マーク」（点）「ノッチ」をサブメニューにしました。							
	標準ペンに変更	標準ペンに変更							
	イメージデータ処理	入出力	トレース	イメージ処理	ごみ取り		入出力	トレース	
					膨張				
					細線化				
	回転（ビットマップ）				回転				
					反転				
	ファイル出力								
	● PMII では、「穴埋め」「4 点補正」はありません。「回転（ビットマップ）」をサブメニューにしました。								
ノブ・ノード調節（トレース）	■ PMII では、メニューはありません。「ノブ・ノード」で同じ操作が可能です。								

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ [] 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

仕上げ・チェック - 特殊機能・入出力

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.0.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類		
分類	メニュー名	分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2	
オプション	レイヤ設定	■ PMII では、メニューはありません。「移動」メニューでサイズレイヤーを切り替えた後、サイズレイヤー欄を右クリックして削除します。							
	グリッド設定	管理	管理	オプション	キャンバス		管理		
	配色設定				色				
	プロック設定				プロッター				
	計測・電卓・他設定	なし							
	図形属性設定	管理	管理	オプション	動作環境 1・パーツ		管理		
	アパレル属性設定				タッチ・点・ボタン				
	縫い代設定				縫い代				
	トレース設定				トレース / イメージ				
	単位系設定				動作環境 2				
	編集環境設定				キャンバス				
	自動保存設定				バックアップ設定				
	バックアップ設定	■ PMII では、メニューはありません。バックアップ先フォルダを一度指定すれば記憶します。							
	RDB ログイン設定	→デザイン RDB ログイン	ファイル		DB 切り替え			管理	
		→プロット RDB ログイン	なし						
		管理	管理	オプション	地の目		管理		
					ステッチ				
					パーツ情報				
					印刷				
					デジタイザー				
					3D				
		インポート・エクスポート							
				メニュー編集					
ウィンドウ	キャンバス位置保存	なし							
	キャンバス位置復元	なし							
	1 つ前の画面	なし							
	1 つ後の画面	なし							
	重ねて表示	なし							
	上下に並べて表示	表示	キャンバス	上下に並べて表示			キャンバス		
	左右に並べて表示	左右に並べて表示							
	ウィンドウを 2 枚並べる	なし							
	アイコンの整列	なし							
	全て閉じる	表示	キャンバス	すべて閉じる			キャンバス		
ヘルプ	README の表示	ヘルプ	ヘルプ	README の表示					
	バージョン情報			バージョン情報			ヘルプ		
				ログ送信					
	オンラインヘルプ	→パターンマジック	マニュアル	パターン		F1	ヘルプ	マニュアル	
		→グレーディング		グレーディング					
		→トレースマジック		■ PMII では、トレースは標準装備になりました。「マニュアル」の「パターン」内にトレース説明があります。(「トレース手順」(PDF) もあり)					
	ショートカット一覧	ヘルプ	マニュアル	3D			ヘルプ	マニュアル	
				ショートカット一覧	パターン	→ 一覧表		ヘルプ	ショートカット一覧
				ショートカット一覧	グレーディング	→ キーボード			
				→ 一覧表					
				→ キーボード					
ファーストステップ	→ PM ファーストステップ	■ PMII では、「マニュアル」の「パターン」内で「基本操作」(PDF) をご覧いただけます。							
	→ GR ファーストステップ	■ PMII では、「マニュアル」の「グレーディング」内で「GRII 基本操作」(PDF) をご覧いただけます。							
GR ルールマニュアル	→ D0 婦人スーツ	ヘルプ	GR ルールマニュアル	よこ置き	D0 上物全般		ヘルプ	GR ルールマニュアル	
	→ S0 スカート				S0 スカート				
	→ T0 パンツ				T0 パンツ 1				
	→ R0 ラグラン				R0 上物全般 (ラグラン)				
	→ M0 紳士ジャケット				M0 紳士ジャケット				
	→ T1 紳士パンツ				T1 パンツ 2				
→ M1 ベスト	M1 紳士ベスト								
		● PMII では、「GR ルールマニュアル」「たて置き」から、たて置きのマニュアルもご覧いただけます。							

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

オプション - ウィンドウ・ヘルプ