

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.4.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類		
分類 メニュー名			分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2	
フ ァ ィ ル	新規作成		ファイル		新規作成			ファイル		
	閉じる		表示		キャンバス		閉じる			
							履歴			
	RDB 読み込み						D B 読み込み			Shift+L
	RDB 新規保存						D B 新規保存			Shift+S
	RDB 上書き保存						D B 上書き保存			Ctrl+S
			ファイル				クリア DB から開く			
							クリア DB に新規保存			
							クリア DB に上書き保存			
	ファイルから開く						ファイルを開く			
	ファイルに保存						→ ファイル保存			
			ファイル		ファイル保存		PDT 保存			
							DXF 保存			
							ファイルを開く			
	データ交換									
			→ 互換形式書き込み		ファイル		ファイルを開く			
			互換形式読み込み							
			シノマ形式読み込み							

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【 】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

ファイル - 編集 - 表示

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.4.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名				クラシックタイプ分類		
分類	メニュー名		分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2
線		直線作成	作成	線	線	直線	L	作成	線
		曲線作成				曲線	C		
		連続折れ線				連続線			
						ルーラー			
		平行線			平行線		O		
		点を通る平行線	■ PMII では、メニューはありません。「平行線」で作成した線をスナップを適用することで同じ操作ができます。						
		直角線作成	作成	線	直角線	長さ指示	V	作成	線
		指定垂線				線指示（基準線）	Shift+V		
		点からの垂線				線指示（選択線へ）	Ctrl+9		
		角度線			指定線	角度指定線	Ctrl+1		
		高さ指定線				高さ指定線	Ctrl+3		
		幅指定線				幅指定線	Ctrl+4		
		角等分線			等分線	角度	Ctrl+2		
		分割点結び				線長	Ctrl+5		
						中間線			
		ステッチ線	縫製仕様	縫製仕様	ステッチ線		Ctrl+6		
			● PMII では、「基準線からの幅」はありません。「各ステッチ間の幅」で作成します。						
		いせマーク	縫製仕様	縫製仕様	いせマーク	フリー作成	Ctrl+7	作成	線
						線指示			
		ワサマーク作成			わさマーク				
	地の目線	地の目				フリー作成	G		
						線指示			
					解除				
		修正							
		● 「修正」の「形状変更」で【延長する】にチェックを入れると、PM の「地の目の延長・縮小」と同じ操作ができます。							
	矢印作成	縫製仕様	縫製仕様	矢印 芯貼位置		Ctrl+8	作成	線	
	芯位置作成								
	らせん作成	なし							
作成		2 点からの距離指定点	なし						
		点作成	作成	点	点	フリー作成	Shift+K	作成	点
						たてよこ			
						2 点指示			
						3 点指示			
						延長交点			
		交点作成	■ PMII では、メニューはありません。「点」の「延長交点」の「接線」で同じ操作ができます。						
		目打ち点作成 - ダーツ先	作成	点	目打ち点	ダーツ先		作成	点
目打ち点作成 - 平行線の交点	平行線交点								
作図		ミラー	移動・展開	移動	ミラー		Shift+M	作成	作図
		円弧作成	作成	線	円弧	半径指示	U		
		3 点円弧				3 点指示			
		円作成			円	円	Ctrl+U		
						楕円			
		四角形作成			四角形	四角形	Shift+O		
		外枠作成				外枠作成			
		ダーツ山作成	修正・カット	変更・調節	ダーツ・タック調整	山作成 - ダーツ口	Shift+ ^		
						山作成 -2 等分角			
		ボタン作成	縫製仕様	縫製仕様	ボタン	作成	B		
						修正			
						クリック指示			
		● PMII では、「ボタン作成 - 作成（変更）」はありません。							
	角丸 - 半径指定	作成	線	角丸	半径指示	Shift+U	作成	作図	
	角丸 - 距離指定				距離指示				
	持ち出し作成	なし							
	前立て作成	なし							
	ベルト作成	作成	作図	ベルト			作成	作図	
	ブリーツ作成	移動・展開	展開	ブリーツ	距離指示				
					幅指示				
	ピンタック	移動・展開	展開	ピンタック	距離指示				
					線指示				
	ピンタック（倒し方向指示）	■ PMII では、メニューはありません。「ピンタック」で同じ操作ができます。							
	多角形作成 - 半径指示	作成	線	多角形	半径		作成	作図	
	多角形作成 - 辺の長さ指示				辺の長さ				
	多角形作成 - 台形			四角形	台形				
	多角形作成 - ひし形（ダーツ）				ひし形				
	多角形作成 - ひし形（胸ポケ）				平行四辺形				

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

作成

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.4.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類			
分類 メニュー名			分類 1	分類 2	メニュー名		サブ機能：処理		ショートカット	分類 1	分類 2
作成		カンヌキ作成	縫製仕様	縫製仕様	カンヌキ	フリー作成		作成	作図		
						線指示					
	ノッチ	ノッチ作成	作成	ノッチ	ノッチ	距離指示	N	作成	ノッチ		
						線指示					
						クリック指示					
						等分割					
						ノッチ変更	Shift+Y				
						● PMII では、「一点指示」はありません。「出力表示」の【両側】で表現できます。					
		ノッチタイプ変更	■ PMII では、「ノッチ」のサブメニューに組み込みました。								
		ノッチ作成（複数線指示）	■ PMII では、メニューはありません。「ノッチ」の操作時に複数線を選択できます。								
		同寸ノッチ	作成	ノッチ	同寸ノッチ	ノッチ位置参照	Shift+N	作成	ノッチ		
						線長参照					
						表	Shift+C				
		表式ノッチ作成	■ PMII では、「同寸ノッチ」のサブメニューに組み込みました。								
		ノッチ移動	作成	ノッチ	ノッチ移動		Ctrl+N	作成	ノッチ		
					● PM と同じ操作は「基点からの距離」です。PMII では「ノッチからの距離」「ノッチの移動距離」が増えています。						
		ノッチの削除	■ PMII では、「消しゴム」内で「すべて」か「ノッチのみ」を選択して削除します。					Shift+E	修正	消しゴム	
	原型	身頃原型作成	作成	パターン	原型	身頃 -1		作成	原型		
		身頃原型作成ドレメ				身頃 -2					
		スカート原型作成				スカート					
						パーツボックス 芯地		仕上げ・チェック	パーツ		
	裏地	前身頃	なし								
		後身頃									
		前脇身頃									
		後脇身頃									
		袖									
	文字入力		縫製仕様	文字・スタンプ	文字		T	作成			
			作成	パターン	ポケット						
					表衿						
					見返し						
移動	移動	移動・展開	移動	移動	たてよこ	M	移動・回転	移動			
	端点へ移動				端点移動	Ctrl+T					
	端点へ移動（複数線）	■ PMII では、メニューはありません。「端点移動」メニューで複数線を選択できます。									
	当てはめ（1 線）	移動・展開	移動	相似	1 点	W	移動・回転	移動			
	相似当てはめ				2 点	Shift+W					
		● PMII では、【反転】にチェックを入れると、当てはめ時に反転できます。									
	ポイント移動（X、Y）	■ PMII では、メニューはありません。「相似」の「1 点」操作時に上下左右の指示をすることで同じ操作ができます。									
	横軸並べ	移動・展開	移動	軸並べ		H					
	縦軸並べ	■ PMII では、「軸並べ」メニュー内で「横軸並べ」か「縦軸並べ」を選択できるようにしました。【移動のみ行なう】にすれば移動のみ行います。									
	実寸当てはめ	なし									
	分割移動	移動・展開	展開	分割移動	線指示	Shift+[	移動・回転	移動			
					幅指示						
		● PMII では、「切り取り方法」の「点」はありません。									
	回転	回転	移動・展開	移動	回転	角度指定	R	移動・回転	回転		
						間口指定					
		点指示									
		ぶつかるまで回転									
		● PM では「特殊機能」にあった「ぶつかるまで回転」を「回転」のサブメニューに組み込みました。									
切り開き（間口指定）		移動・展開	展開	切り開き（間口指定）		Shift+R	移動・回転	回転			
切り開き（間口指定）複数線指示		■ PMII では、メニューはありません。「切り開き（間口指定）」の操作時に複数線を選択できます。									
切り開き（両端点）		移動・展開	展開	切り開き（両端点）		Ctrl+R	移動・回転	回転			
展開（操作）				展開（2 点固定）		Shift+1					
展開（分散）				展開（分散）		Shift+2					
展開（間口）	展開（間口）										
軸戻し											
反転	反転（1 線）	■ PMII では、メニューはありません。「反転」の「線指示」で選択線をそのまま指示すれば同じ操作ができます。									
	反転	移動・展開	移動	反転		Ctrl+Q	移動・回転				
マニピュレ	垂直コピー	なし									
	特殊ミラー										
	定寸線移動										
	袖の目調整										

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【 】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

作成 - 移動・展開

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.4.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類						
分類	メニュー名		分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理		ショートカット	分類 1	分類 2				
修正	修正	線の引き直し	修正・カット	修正	引き直し	2 線指示	F	修正	修正					
		引き直し（点数指示）				複数線指示	Shift+F			修正				
						直線化								
		● PMII では、「引き直し（点数指示）」と「直線化」をサブメニューに組み込みました。												
		ノブ・ノード調節	修正・カット	修正	ノブ・ノード	変形	A	修正	修正					
		ノードの間引き				間引き	Ctrl+E							
		● PMII では、「ノードの間引き」をサブメニューに組み込みましたが「接合化（ピッチ）」はありません。												
		変形	なし											
		デジ修正（直→曲）	修正・カット	修正	線修正（直⇄曲）	直→曲	Shift+J	修正	修正					
		デジ修正（曲→直）				曲→直	Ctrl+J							
		つながり修正（長さ合せ）			つながり修正	長さ合わせ	Ctrl+A							
		つながり修正（位置合せ）				位置合せ	Shift+A							
		直角化			直角化	端点から	Shift+X							
						指示した位置から								
		直線化	■ PMII では、「引き直し」のサブメニューに組み込みました。											
		指定範囲修正	なし											
	変更・調節	線の調節	修正・カット	変更・調節	延長・短縮	目的長	Shift+I	修正	変更・調節					
		線の延長・縮小				数値指示	Ctrl+I							
		線までの延長・縮小				線まで	I							
		長さ合わせ（複数）				長さ合わせ（複数）	Shift+-							
		線の種類			線種変更	線種	Ctrl+L							
		※ PM では「線の種類」内に、 波線・いせマーク・伸ばしマーク がありました。	縫製仕様	縫製仕様		CAM 切込線								
						フリー	Ctrl+7							
						線指示								
		● PMII では、波線・いせマーク・伸ばしマークを別メニューにしました。（「いせマーク」メニュー内で選択） 「仕上げ・チェック」にあった「CAM 切り込み線設定」を「線種変更」のサブメニューに組み込みました。												
		地の目の延長・縮小	■ PMII では、「地の目」→「修正」の「形状変更」で【延長する】にチェックを入れると同じ操作ができます。											
		ダーツの深さ調整	なし											
		タック変換	修正・カット	変更・調節	ダーツ・タック調整	山作成	Shift+ ^		作成	作図				
						タック変換	Ctrl+ ^							
		● PMII では、「作成」にあった「ダーツ山作成」をサブメニューに組み込みました。												
		拡大・縮小	修正・カット	変更・調節	拡大・縮小		Shift+Z	修正	変更・調節					
		消しゴム		修正・カット	削除	消しゴム	すべて	E	修正					
			ノッチのみ				Shift+E							
	● PMII では、「ノッチ削除」を「消しゴム」に組み込みました。「すべて」か「ノッチのみ」を選択して削除します。													
	図形カット		■ PMII では、メニューはありません。「取り出し・カット」を使用する際に【カットしたまま終了】にチェックを入れると同じ作業が可能です。ショートカット設定も可											
線カット	修正・カット	カット	線カット	フリー	Shift+D	カット								
交点カット				交点・2 線	X									
延長上カット				交点・1 線	Ctrl+D									
● PMII では、サブメニュー「交点」で「交点カット」を「2 線」「延長上カット」を「1 線」として、選択できるようにしました。														
ノード位置カット	修正・カット	カット	線カット	ノード位置	Shift+F8	カット								
カット（等分）				等分割	Shift+F5									
				最深部										
角延長カット			角延長・カット		Z									
カット回転		なし												
線の中抜きカット		修正・カット	カット	線カット	両端から	Shift+F7	カット							
部分取り出し						Ctrl+W	仕上げ・チェック	パーツ						
仕上げ・チェック	合わせ	合わせ（位置）	移動・展開	移動	合わせ	位置		仕上げ・チェック						
		合わせ（接線）				接線	6							
		合わせ（長さ指定）				長さ指定	7							
		合わせ（2 点指示）				2 点指示								
		合わせ（ずらし）				ずらし								
		合わせ反転	■ PMII では、合わせ方法それぞれに【反転】があります。											
		合わせ（両端点）	なし											
	スタンプの編集	縫製仕様	文字・スタンプ	スタンプ	登録	Shift+0（ゼロ）	仕上げ・チェック	スタンプ						
	スタンプの貼り付け				貼り付け	Ctrl+0（ゼロ）								
	● PMII では、【グループ解除】のチェックを入れて貼り付け時に解除できます。別途「グループ化」メニューにもあります。													
	スタンプ	縫製仕様	文字・スタンプ	グループ化	グループ化		仕上げ・チェック	スタンプ						
					グループ解除	Ctrl+F5								
				文字スタンプ	文字スタンプ	Shift+T								
					MR 文字取り込み設定									

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【 】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

修正 - カット・仕上げ・チェック

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.4.0.0

Pattern Magic			Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類					
分類	メニュー名		分類 1	分類 2	メニュー名		サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2			
仕 上 げ ・ チ ェ ッ ク	チェック	計測	仕上げ・チェック	チェック	計測			K	仕上げ・チェック	チェック			
		図形検索			図形チェック	図形検索	[						
		重なりチェック				重なりチェック	Shift+8						
				● PMII では、「図形チェック」のサブメニューに組み込みました。「重なり削除」はありません。									
		縫代幅一覧	仕上げ・チェック	仕上げ	縫い代		縫い代チェック	]	仕上げ・チェック	パーツ			
		GR パーツの合わせ	移動・展開	移動	パーツ合わせ			Ctrl+H	グレーディング	チェック			
		端点表示	■ PMII では、メニューはありません。【表示モードバー】の【端点表示】で表示 / 非表示を切り替えます。					Q					
		CAM 切込み線設定	■ 「変更・調節」→「線種変更」のサブメニューに組み込みました。										
	パーツ	パーツ化	仕上げ・チェック	仕上げ	パーツ化	パーツ化	P	仕上げ・チェック	パーツ				
		パーツ解除				パーツ解除	Shift+P						
				● PMII では、キャンバス上の非パーツ図形を「自動」でパーツ化できます。PM の「パーツ化」は「半自動」になります。									
		パーツ化（複数線指示）	■ PMII では、「パーツ化」の「手動」になります。										
		パーツミラー	■ PMII では、メニューはありません。パーツ化図形も対象になった「ミラー」メニューを使用します。										
		パーツ情報の設定	仕上げ・チェック	仕上げ	パーツ情報			J	仕上げ・チェック	パーツ			
		パーツ情報一覧	■ PMII では、メニューはありません。「パーツ情報」メニューに組み込みました。（パラメーター内のボタン）					Shift+ @					
		縫い代	仕上げ・チェック	仕上げ	縫い代			S	仕上げ・チェック	パーツ			
		点の追加・削除	修正・カット	カット	点の追加・削除			Ctrl+K					
		パーツ取り出し			取り出し		Ctrl+W						
					● 【入力モードバー】の【全サイズモード】を ON にすれば【全サイズ対象】です。【GR 情報を削除する】はありません。								
		パーツの拡大・縮小	修正・カット	変更・調節	拡大・縮小			Shift+Z	修正	変更・調節			
		切り開き	移動・展開	展開	切り開き展開			Shift+]	仕上げ・チェック	パーツ			
					● 曲線タイプで線作成します。【平行移動 - 指定線】はありません。								
		裁ち切り線までノッチ延長	■ PMII では、メニューはありません。「ノッチ」メニューの「出力表示」を「延長」にしておくと、縫い代付のパーツにノッチ作成する際に裁切線まで延長します。										
		パーツ上図形移動	■ PMII では、メニューはありません。【入力モードバー】の【パーツ内モード】を ON にすれば「移動」メニューで同じことができます。										
特 殊 機 能	圧縮ファイル解凍												
	ファイルの圧縮		なし										
	ウェスト調節												
	ぶつかるまで回転		■ 「回転」のサブメニューに組み込みました。										
	デザイン管理表編集		■ リボンタイプなら「入出力」、クラシックタイプなら「ファイル」にあります。										
入 出 力	RDB	デザイン情報	仕上げ・チェック	仕上げ	デザイン情報				入出力	データ管理			
		デザインの RDB 削除											
		デザインの RDB バックアップ	■ リボンタイプなら「ファイル」→「データ管理」、クラシックタイプなら「入出力」→「データ管理」にあります。										
		デザインの RDB リストア											
	デジ・プロッタ	実寸入力	入出力	入力	デジ入力			Shift+3	入出力				
		当てはめ入力											
		プロッタ出力	なし										
		プロッタ出力（A P）											
		パッチプロット出力											
	その他データ処理	V 5 データ読み込み											
		キャンバスデザインのバックアップ											
		デザインのキャンバスリストア											
		PM マスターのバックアップ	管理	管理	マスタ設定 ※「登録」「バックアップ」「リストア」ができます。			管理					
		PM マスターのリストア			マスタ更新								
		E P S 出力	■ 「ファイル」の「イメージファイル保存」に組み込みました。										
		DXF ファイル読み込み（Rev12 以降）	■ PMII では、メニューはありません。Rev12 以降の DXF ファイルかどうか、読み込み時に自動認識します。										
		バックアップデザイナー一覧の修復	■ リボンタイプなら「ファイル」→「データ管理」、クラシックタイプなら「入出力」→「データ管理」にあります。										
		C S V データ出力	ファイル			CSV ファイル保存				ファイル			
	デザインの拡張情報保存	なし											
	イメー ジ トレース	トレース（線）	入出力	トレース	トレース	線	1	入出力	トレース				
		トレース（マーク・ノッチ）				ノッチ	4						
						点							
		● PMII では、「内線」「両端」「閉図形」はありません。「マーク」（点）「ノッチ」をサブメニューにしました。											
標準ペンに変更		入出力	トレース	イメージ処理	標準ペンに変更			入出力	トレース				
イメージデータ処理						ごみ取り							
						膨張							
						細線化							
回転（ビットマップ）						回転							
						反転							
						ファイル出力							
					● PMII では、「穴埋め」「4 点補正」はありません。「回転（ビットマップ）」をサブメニューにしました。								
ノブ・ノード調節（トレース）		■ PMII では、メニューはありません。「ノブ・ノード」で同じ操作が可能です。											

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

仕上げ・チェック - 特殊機能・入出力

Pattern Magic と Pattern MagicII のメニュー対比

Version 8.4.0.0

Pattern Magic		Pattern MagicII リボンタイプ分類・メニュー名					クラシックタイプ分類					
分類	メニュー名	分類 1	分類 2	メニュー名	サブ機能：処理	ショートカット	分類 1	分類 2				
オプション	レイヤ設定	■ PMII では、メニューはありません。「移動」メニューでサイズレイヤーを切り替えた後、サイズレイヤー欄を右クリックして削除します。										
	グリッド設定	管理	管理	オプション	キャンバス		管理					
	配色設定				色							
	プロッタ設定				プロッター							
	計測・電卓・他設定	なし										
	図形属性設定	管理	管理	オプション	動作環境 1・パーツ		管理					
	アパレル属性設定				ノッチ・点・ボタン							
	縫い代設定				縫い代							
	トレース設定				トレース / イメージ							
	単位系設定				動作環境 2							
	編集環境設定				キャンバス							
	自動保存設定				バックアップ設定							
	バックアップ設定	■ PMII では、メニューはありません。バックアップ先フォルダを一度指定すれば記憶します。										
	RDB ログイン設定	→デザイン RDB ログイン	ファイル	DB 切り替え			管理					
	→プロット RDB ログイン	なし										
		管理	管理	オプション	地の目		管理					
					ステッチ							
					パーツ情報							
					印刷							
					デジタイザー							
					3D							
					インポート・エクスポート							
					メニュー編集							
	設定の取り込み											
	マクロコンフィグ											
オプション ウィンドウ	キャンバス位置保存	なし										
	キャンバス位置復元											
	1 つ前の画面											
	1 つ後の画面											
	重ねて表示											
	上下に並べて表示	表示	キャンバス	上下に並べて表示			キャンバス					
	左右に並べて表示			左右に並べて表示								
	ウィンドウを 2 枚並べる	なし										
	アイコンの整列											
	全て閉じる	表示	キャンバス	すべて閉じる			キャンバス					
ヘルプ	README の表示	ヘルプ	ヘルプ	README の表示			ヘルプ					
	バージョン情報			バージョン情報								
				ログ送信								
	オンラインヘルプ	→パターンマジック	マニュアル	パターン		F1	ヘルプ	マニュアル				
		→グレーディング		グレーディング								
		→トレースマジック		■ PMII では、トレースは標準装備になりました。「マニュアル」の「パターン」内にトレース説明があります。（「トレース手順」(PDF) もあり）								
	ショートカット一覧		マニュアル	3D			ヘルプ	マニュアル				
			ショートカット一覧	パターン		→ 一覧表		ショートカット一覧				
						→ キーボード						
			ショートカット一覧	グレーディング		→ 一覧表						
					→ キーボード							
ファーストステップ		■ PMII では、「マニュアル」の「パターン」内で「基本操作」(PDF) をご覧いただけます。										
		■ PMII では、「マニュアル」の「グレーディング」内で「GRII 基本操作」(PDF) をご覧いただけます。										
GR ルールマニュアル	→ D0 婦人スーツ	ヘルプ	GR ルールマニュアル	よこ置き	D0 上物全般	ヘルプ	GR ルールマニュアル					
	→ S0 スカート				S0 スカート							
	→ T0 パンツ				T0 パンツ 1							
	→ R0 ラグラン				R0 上物全般 (ラグラン)							
	→ M0 紳士ジャケット				M0 紳士ジャケット							
	→ T1 紳士パンツ				T1 パンツ 2							
	→ M1 ベスト				M1 紳士ベスト							
					● PMII では、「GR ルールマニュアル」「たて置き」から、たて置きのマニュアルもご覧いただけます。							

※ Pattern Magic は PM、Pattern MagicII は PMII で記述しています。

※ 【 】 表記はツールバーやアイコン及びパラメーター内のチェックボックスを表現しています。

オプション - ウィンドウ・ヘルプ