

【PM】

(追加機能)

1. 袖裏
表袖パターンのみを使用して裏袖パターンを自動作成する機能をサブ機能「2枚袖-2」に追加。
2. ポケット
ポケット付け位置から関連するパターンを自動作成する機能を追加。
3. 表衿
地衿パターンから表衿パターンを自動作成する機能を追加。

(変更機能)

1. 新規作成
マスターサイズ位置(内部号数)の初期値指定をオプションに追加。
2. DB読み込み
デザイン編集ウィンドウの仕様を以下のように変更。
A. [OK]ボタンを[保存]に変更。
B. 内容に変更があるときは、[キャンセル]でウィンドウを閉じる際に、確認メッセージを表示するように変更。
3. ファイルを開く
DXFファイルを開く際の[コンフィグ]パネルに、「裁切線にノッチがあるとき、仕上線にノッチを追加する」オプションを追加。
4. 配置プロット出力
手動で図形を配置する際、配置エリアからはみ出た時に、対象の図形が分かるように変更。
5. 文字スタンプ
テンキーを使用して、文字スタンプを回転できるように変更。
6. スタンプ
テンキーを使用して、文字スタンプを回転できるように変更。
7. 表
サイズ表で計算式を使えるように変更。
8. パーツ情報、オプション
パーツ情報レイアウト内でTabキーを押したときのコントロールの送り順序を変更。
9. オプション
クラウド版でも、バックアップ設定のデザイン保存先が表示されるように変更。

(修正機能)

1. ファイルを開く
A. クリア変換: ボタンホールだけが2つ重なっているとき、部位コードが変わるのを修正。
B. クリア変換: ボタンホールと同一地点のGpがある場合、変換すると未設定部位になることがあるのを修正。
C. DXFの角度指定があるVノッチを、「角度V」に変換するよう修正。
D. DXFのVノッチの作成側が、デフォルトノッチの側になるのを、元の側を引き継ぐよう修正。
2. 点
パーツ内に点作成する場合、V6200から所属パーツがピンク色の表示にならないのを修正。
3. 移動
A. 磁石モードでキャンパスに貼り付けた計測値をコピーした時、計測元の図形を変形するとコピーした計測値が変わるのを修正。
B. 磁石モード、パーツ内モード、全サイズモードをオンにし、縫い代付きパーツの縫い代と仕上線を従属図形ができるように選択し、同時に移動すると、他レイヤーに裁切線の端点が現れ、クリックすると異常終了するのを修正。
4. 線カット
A. スナップして重なり選択ウィンドウが表示された時、スナップしていた位置でカットされないことがあるのを修正。
B. 2線の選択手順によってカットされないのを修正。
5. 点の追加・削除
全サイズモードONにして中点で線をカットした時、基点が状況によって変わるのを修正。
6. 地の目
地の目タイプを変更して[既定値に戻す]で初期値に戻した後、地の目以外の機能に切り替え再度地の目を起動すると、地の目タイプが既定値に戻っていなかったのを修正。
7. 文字
PCにインストールされているフォントの状態によって、以下の問題が発生していたのを修

正。

- A. 文字機能が起動しない。
- B. [デザイン管理表編集]または[オプション]を起動すると異常終了する。

8. 計測

- A. 合わせの接線で合成後に計測の線分角度で画面に張り付けるで計測後、合わせ戻しを実行しようとするときフリーズするのを修正。
- B. 部分長計測時、結果が表示されるがEnterで表示が消えるのを修正。

9. パーツ化

- 360度円弧の内部線について、パーツ化時に警告が出ないように修正。

10. パーツ情報

- A. パーツ一覧にて生地区分をコピーした後、コピーしたパーツの生地区分を変更する際正しく変更ができないのを修正。
- B. 1つのパーツに複数地の目線がある場合、各地の目線の生地区分順序が保存されないのを修正。

修正。

11. オプション

- A. メニュー編集でメニューやショートカットキーを変更した後にPatternMagicIIが異常終了すると、

編集した情報が失われてしまうのを修正。

- B. ショートカットキーの設定で、①イメージ取り込み、②原型、③ボディのパターン展開の先頭のサブモードにショートカットキーを設定すると、パラメータパネルのサブモードのショートカットキー表示が全て同じになってしまうのを修正。

12. マスター設定

- A. 末尾の空白文字だけが違う生地区分があり、それらが同一の生地区分グループに登録されていると、

生地区分グループのバックアップで異常終了するのを修正。

- B. Native64bitスタンドアローン版で、いくつかのマスターで登録したデータを削除できないのを修正。

【GR】

(追加機能)

(変更機能)

(修正機能)

1. ルール付け

- A. 補助ルールの「関連部位」「参照部位」などに禁止文字列を設定できないように修正。
- B. 補助ルールの入力エラー時、キャレットの位置が間違っていることがあるのを修正。

2. グレーディング処理

[長さ合わせ登録]に異常データがあり、グレーディング処理で異常終了するのを修正。

3. 結果表

[保存部位表]を開いたまま保存部位を設定した時、表に反映されなかったのを修正。

【3D】

(追加機能)

(変更機能)

1. PMプリフォーム/GRプリフォーム

コントロールウィンドウのレイアウトを変更。

2. 配置

ボディを変更した際に、パーツの配置状態を保持するように変更。

(修正機能)

1. PMプリフォーム/GRプリフォーム

A. 配置パーツのみ表示している際に、F8キーを押下すると、消えているパーツも含まれて表示されることがあったのを修正。

B. ポケットダーツのポケット部の形状が意図しない形状になることがあったのを修正。

C. 処理速度を向上。

D. 表現力の向上（ラペル等の重なりに関する表現力を改善）。

【Torso】

(追加機能)

(変更機能)

(修正機能)

【E0】

(追加機能)

(変更機能)

(修正機能)

1. イージーオーダー

- A. 「DB読み込み」→「編集」で元デザインの[品番]を編集すると、MRで収集エラーになるのを修正。
- B. エントリーからくるBxx（ボタン個数）で、補正処理エラーになるのを修正。

=====

MarkerMagicII Build Number:7000

Date: 2. Aug. 2021
TORAY ACS

=====

(追加機能)
(変更機能)
(修正機能)

1. ファイル収集
ファイルの拡張子が大文字のとき、エラーになるのを修正。
2. 追加収集
生地区分「全参照」でエラーになる場合があるのを修正。
3. ワサパーツ
強制終了してしまう場合があるのを修正。
4. オートアドバンスプラスII
回転処理オンでカレント実行（待ち）で実行後、Undoすると回転したパーツが元の角度に戻らないのを修正。
5. イージーオーダー
 - A. ランダムに一部生地区分のマーカーができないことがあるのを修正。
 - B. デザインDB接続先が別のサーバーの情報るとき、収集処理で異常終了するのを修正。
（「デザインRDB」も異常終了する）