

【PATTERN MAGIC II】

(追加機能)

1. 四角形
サブ機能「台形」、「ひし形」、「平行四辺形」を追加。
2. 多角形
多角形を作成できる機能を追加。
3. 線カット
サブ機能「両端から」を追加。
4. キャンバスずらし
キャンバス左下のスケールバーにキャンバスずらしモードのボタンを追加し、
左ボタンドラッグでキャンバスの表示位置を移動できるようにした。

(変更機能)

1. 配置プロット出力
出力待ち一覧を表示できるようにした。
2. 同寸ノッチ
サブ機能「ノッチ位置参照」、「線長参照」でダブルクリック選択モードが有効に
なるように変更。
3. 芯地
A. 縫い代から控えられる機能[縫い代から控える]オプションを追加。
B. 結果図形の外周線の線種を設定する機能[パーツ設定]オプションを追加。
C. 指定の控え量で作成できなかった線をガイドする機能を追加。
D. 仕上線のノッチの延長交点にノッチを作成するように変更。
E. サブ機能「部分芯」に取り出し線の種類が選択できる機能を追加。
F. サブ機能「部分芯」に取り出し線をパーツ外接矩形まで延長する機能[延長する]
オプションを追加。
4. 取り出し
取り出し線に[延長する]オプションを追加。
5. 文字
T マークの高さに[なし]を追加。
6. 表
CSV ファイル形式で表を保存する機能を追加。
7. オプション
色に内線ノッチ、ドリルホールを追加。
8. 作成プロパティ
次の機能に対応した。
平行線、四角形、多角形、直角線、指定線、等分線、円弧、円、原型、表衿、見返し、
ステッチ線、いせマーク、カンヌキ、わさマーク、芯貼位置、矢印、文字スタンプ、スタ
ンプ

(修正機能)

1. DB 接続機能全般
DB 接続時に、エラーメッセージが表示されて異常終了してしまう場合があるのを修正。
2. DB 読み込み
OS の日付表示を和暦にしていると日付による検索が正しくできない件を修正。
3. メール送信
メール送信で異常終了することがあるのを修正。
4. ファイルを開く (DXF)
RUL 付きデータを回転して読み込んだとき、移動量が回転されないのを修正。
5. 角丸
角丸部分の線属性(線種、線幅、ペン番号、表示色、CAM 切込線)は選択線1の
線属性を引き継ぐように修正。
6. 目打ち点
平行線ができない場合、異常終了するのを修正。
7. 芯地
サブ機能「部分芯」で[各線の控え量を調整]ON、控え量を調整しているときに アンドウ
すると、途中の図形が残ることがあるのを修正。
8. 芯地、取り出し
地の目の矢羽根が抜き取り前の位置に残ることがあるのを修正。
9. 移動

重なり選択の表から点をダブルクリックするとクリック位置に点が移動してしまうのを修正。

10. 回転
画像データが選択引継ぎされて回転できてしまうのを修正。
11. 相似
キャンバスからはみ出た図形がある状態で実行すると、キャンバスサイズが縦横2倍になってしまうのを修正。
12. プリーツ、ピンタック
オプションのボタンの[基準線を常時表示する]ON で線指示をすると強調表示3ではなくボタンの基準線の色が優先されてしまうのを修正。
13. 切り開き（間口指定）、切り開き（両端点）
Enter で両側に開くが処理されないことがあるのを修正。
14. 縫い代
[全サイズモード]ON で、縫い代タイプ[スキップ(AT, AV)]のマスターサイズ以外の形状が正しくないことがあるのを修正。
15. 図形等の表示
 - A. カレントサイズレイヤー上にないパーツ情報も表示するように修正。
 - B. スキャンした画像が表示されないことがあるのを修正。
 - C. 配置プロット出力機能では、CAM 切込線をペンの色で表示するように修正。

【GRADING MAGIC II】

(追加機能)
(変更機能)
(修正機能)

1. GR 情報
[服種ルール]を X9 に変更したとき、変換された部位コードの移動量が登録されないのを修正。
2. ティーチ
[先生読み込み]で Ver. 8.00 の pd2 ファイルを読み込めないのを修正。
3. グレーディング処理
 - A. 補助ルールの関連部位に内線ノッチがあると、移動量が正しくないことがあるのを修正。
 - B. 長さ合わせ登録[線長（点指示）]で柄点を登録すると、グレーディング処理で異常終了するのを修正。

【PATTERN MAGIC II 3D】

(追加機能)
(変更機能)

1. 3D 画面
 - A. 右クリックメニューと上部ツールバーに視点変更を追加。
 - B. 上部ツールバーにマウスの操作方法を表示するアイコンを追加。
2. PM プリフォーム
並列処理により縫合処理を高速化するオプションを追加。

(修正機能)

1. 3D 画面
 - A. 視点変更で上面を選択する度にビューのスケールが変化することがあるのを修正。
 - B. PM プリフォームから配置または PM チェックを起動するとパーツの解像度が粗くなることがあるのを修正。
2. PM チェック/GR チェック
視点変更で上面を選択した後で画面を回転すると明るさが不連続に変化することがあるのを修正。

【CREACOMPO II Torso】

(追加機能)
(変更機能)
(修正機能)

【オーダーソリューション】

(追加機能)
(変更機能)
(修正機能)