

CREACOMPO[®] II

バージョンアップ資料

Version 6.0.0.0

2019 年 10 月リリース

東レ ACS 株式会社

1. 知的財産権について

本資料に収録されているコンテンツは、各国の著作権法および関連する条約等で保護されています。したがって、本資料の情報を当社の文書による許諾なしに複製、改変、頒布などを行うことはできません。お客様個人で利用するため、この資料をコピーすることは構いませんが、これを他の資料や印刷媒体に転載することはできません。その他著作権法で認められている範囲を超えて、本資料に収録されているコンテンツを著作権者に無断で使用することはできません。

2. 商標について

本資料上で使用される当社の会社名は商号です。また、「TORAY」及びその他の東レ製品の商品等の名称は商標または登録商標です。当社の商号、商標は、商標法、不正競争防止法及びその他の法律で保護されています。これらを当社の明示の許諾なく使用・複製することはできません。

3. 個人情報の利用目的

お客様の個人情報は、原則として、お客様に対し当社の製品・サービスおよび関連情報をご提供する目的、または、当社の製品・サービスを改善する目的に利用いたします。なお、お客様が当社製品の情報・サービスおよび関連情報の提供をご希望なされない場合、お客様からお申し出いただければ情報の提供は中止いたします。また、上記以外の目的で、利用目的を事前に明示した上で、本資料を通じて得られたお客様の個人情報は、その利用目的以外には使用しません。

4. 第三者への非開示

お客様からご提供頂いた個人情報は、以下のそれぞれの場合を除き、いかなる第三者にも開示または提供することはありません。

- (1) お客様にご承認いただいた場合。
- (2) お客様の利用目的を達成するために当社の業務委託先または業務提携先に対し開示が必要な場合。ただしこの場合、提供先に対し、個人情報の適切な管理をするよう徹底いたします。
- (3) お問い合わせに対し適切な回答をするために、当社の関係会社への開示が必要な場合。
- (4) 法令等により個人情報の開示が要求された場合、当該官公署に限り開示します。

5. 安全対策

お客様の個人情報を安全に管理・運営するため、個人情報への外部からの不正なアクセス、個人情報の紛失・破壊・改ざん・漏えいなどへの危険防止に対する合理的かつ適切な安全対策を行っています。

6. 免責事項

当社は本資料上の情報について細心の注意を払って更新、提供しておりますが、本資料の情報が誤りを含んでいないこと、有用なものであること、お客様の目的に合ったものであること等は保証いたしません。本資料に掲載されている情報によって、または本資料を利用することで発生したトラブルや損失、損害に対して、当社は一切責任を負いません。また、予告なしに本資料に掲載した情報を変更すること、あるいは本資料の運営を中断または中止させていただくことがありますので、あらかじめご了承ください。

7. 製品・サービスの提供地域

本資料に掲載されている製品・サービスは、すべての国・地域でご提供できるものとは限りません。また、国によって異なる商標でご提供している場合もあります。

8. ソフトウェア商標一覧と記述について

資料内の記述については、商標とは別に略称・別称を用いて記述しています。以下にあるのが当社が販売しているソフトウェアの商標と、資料中に使用している略称・別称の一覧です。

商標一覧	読み方	本文中で使用している略称・別称
CREACOMPO®	クリアコンポ	CREACOMPO
PATTERN MAGIC®	パターンマジック	Pattern Magic、PM
GRADING MAGIC®	グレーディングマジック	Grading Magic、GR
MARKER MAGIC®	マーカーマジック	Marker Magic、MR
MARKER MAGIC® Note	マーカーマジックノート	Marker Magic Note、MR Note
XIFORM MAGIC®	サイフォームマジック	XiForm Magic、XM
CREACOMPO® II	クリアコンボツ	CREACOMPO II
PATTERN MAGIC® II	パターンマジックツ	Pattern Magic II、PM II
GRADING MAGIC® II	グレーディングマジックツ	Grading Magic II、GR II
MARKER MAGIC® II	マーカーマジックツ	Marker Magic II、MR II
PATTERN MAGIC® II SS	パターンマジックツ エスエス	Pattern Magic II SS、SS

※ パーチャルフィッティングソフト「PATTERN MAGIC® II 3D」は、本文中では「Pattern Magic II 3D、PM II 3D、3D」で記述しています。

※ 「PATTERN MAGIC® II Torso 機能」は、本文中では「Pattern Magic II Torso、Torso」で記述しています。

※ 画像や本文中などにある「クリア」（「クリア DB」など）は、ソフトウェア上での「CREACOMPO®」の略称です。

※ Microsoft、Windows、Internet Explorer、IIS（Internet Information Services）、SQL Server、ASP.NET は、米国 Microsoft Corporation の、米国およびその他の国における登録商標です。

※ Windows® の正式名称は Microsoft® Windows® Operating System です。

※ Oracle は米国 Oracle Corporation およびその子会社、関連会社の登録商標です。

※ Intel® Core® は、米国 Intel Corporation の、米国およびその他の国における登録商標または商標です。

※ Adobe Illustrator 及び Adobe Photoshop は Adobe Systems Incorporated の登録商標です。

目 次

共通

データバージョンについて	1
--------------------	---

PatternMagic II

新機能

中間線	2
長さ合わせ (複数)	2

追加・修正機能

延長・短縮	3
線種変更	3
芯地	3
回転 (角度指定)	3
デザイン管理表印刷	3
つながり修正	3
ボタン	3
パーツ化	3
ステッチ線	3
取り出し	4
ノッチ (距離指示)	4
パーツ合わせ (位置)	4
合わせ (位置)	4

PatternMagic II 3D

新機能

全身ボディの簡易編集	5
3D ツールバー	5
PM プリフォーム	5
オプション	5

追加・修正機能

線情報	6
ミラー表示	6
配置	6
動画出力	6
ボディのインポート・エクスポート	6

共通

PatternMagic II
PatternMagic II 3D
GradingMagic II
MarkerMagic II

データバージョンについて

データバージョンが 5.00 から 6.00 に変わりました。

「Version6.00」で保存されたデータは、「Version5.00」以下のアプリケーションでは開けません。
データのやり取りをされる場合は、ファイル保存時に「バージョン」を指定してください。

PatternMagic II

新機能

中間線	作成 ⇒ 等分線	
	ショートカットキー	なし
2 線の間を等分した線を作成します。		

長さ合わせ（複数）	修正・カット ⇒ 延長・短縮	
	ショートカットキー	Shift+ -
複数線の合計の長さを指示します。		

追加・修正機能

延長・短縮	修正・カット ⇒ 延長・短縮	
	ショートカットキー	I, Ctrl + I, Shift + I, Shift + -
「全サイズモード」が使えるようになりました。 線まで、数値指示、目的長、長さ合わせ（複数）		

線種変更	修正・カット ⇒ 線種変更	
	ショートカットキー	Ctrl + L
「全サイズモード」が使えるようになりました。 線種、CAM 切込線		

芯地	作成 ⇒ 芯地	
	ショートカットキー	なし
①取り出し線の延長・短縮ができるようになりました。 ②日本語入力の自動切換えができるようになりました。 ③元パーツの生地枚数反映ができるようになりました。 ④控え幅の個別の設定ができるようになりました。		

回転（角度指定）	移動・展開 ⇒ 回転 ⇒ 角度指定	
	ショートカットキー	なし
「磁石モード」が使えるようになりました。		

デザイン管理表印刷	入出力 ⇒ デザイン管理表	
	ショートカットキー	なし
①パターン図の出力設定ができるようになりました。 ②パーツの並び順を指定できるようになりました。		

つながり修正	修正・カット ⇒ つながり修正	
	ショートカットキー	Ctrl + A, Shift + A
つながり修正処理後の線を 1 本化できるようになりました。 位置合わせ、長さ合わせ		

ボタン	縫製仕様 ⇒ ボタン	
	ショートカットキー	B
①グループ化されていないボタン・ボタンホールをグループ化できるようになりました。 ②バラバラに作られているボタンを整列できるようになりました。		

パーツ化	仕上げ・チェック ⇒ パーツ化	
	ショートカットキー	P
「探索してパーツ化」で近傍図形を含める範囲指定ができるようになりました。		

ステッチ線	縫製仕様 ⇒ ステッチ線	
	ショートカットキー	Ctrl + 6
「任意」使用時、前回入力した値を保持できるようになりました。		

取り出し	修正・カット ⇒ 取り出し	
	ショートカットキー	Ctrl + W
図形をカットしたまま終了できるようになりました。(Pattern Magic の「図形カット」)		

ノッチ (距離指示)	作成 ⇒ ノッチ ⇒ クリック指示	
	ショートカットキー	なし
クリック指示でノッチが作成できるようになりました。		

パーツ合わせ (位置)	移動・展開 ⇒ パーツ合わせ ⇒ 位置	
	ショートカットキー	Ctrl + H
反転する向きを指定できるようになりました。		

合わせ (位置)	移動・展開 ⇒ 合わせ ⇒ 位置	
	ショートカットキー	なし
反転する向きを指定できるようになりました。		

PatternMagic II 3D

新機能

全身ボディの簡易編集

3D 機能内で全身ボディの寸法を調整できるようになりました。

3D ツールバー

シミュレーションの開始や終了、3D パターンの更新が PM プリフォーム以外でもできるようになりました。

PM プリフォーム

3D ⇒ PM プリフォーム

ショートカットキー なし

- ① 腕のシミュレーション角度を指定できるようになりました。
- ② 着せ付け時に胸で沈まないように設定できるようになりました。

オプション

管理 ⇒ オプション ⇒ 3D

ショートカットキー なし

- ① 3D ボディの視点基準や光源の調節ができるようになりました。
- ② 着せ付けた結果を最大 4 枚まで一括でスクリーンショットができるようになりました。

追加・修正機能

線情報	3D ⇒ 線情報	
	ショートカットキー	なし
1つの線に対して複数の線情報が付けられるようになりました。		

ミラー表示	3D ⇒ PM プリフォーム	
	ショートカットキー	なし
パーツごとにミラー表示の有無、上前下前表示を指定できるようになりました。		

配置	3D ⇒ 配置	
	ショートカットキー	なし
全身ボディでも床から足までの配置エリアの高さを調節できるようになりました。		

動画出力	3D	
	ショートカットキー	なし
Blender2.80でも動画が出力できるようになりました。 ※実行するにはBlenderソフトが必要です。詳しくは東レ ACS 株式会社にお問い合わせください。		

ボディのインポート・エクスポート	3D ⇒ ボディのインポート・エクスポート	
	ショートカットキー	なし
容量の大きいボディファイルのエクスポートにも対応できるようになりました。		