

GR情報について

ページ数	お問い合わせ内容	回答
10	GR企業が、出ません。	<p>マスターの設定を行ってください。</p> <p>詳しくはこちらをご参照ください https://www.youtube.com/watch?v=bn-ZAo47buw</p>
11	服種ルールや、特別ピッチなどいろいろなルールがありますが、どれが優先されて、各GPの移動量が決まりますか？	<p>1.服種ルール（設定するための基準） -----</p> <p>2.特別ルール（デザイン的な指定する） ↓</p> <p>3.特別ピッチ（各ピッチを指定） ↓</p> <p>4.サイズピッチコード （ピッチをグループごとにまとめている） ↓</p> <p>5.グレーディング標準値計算式 （東レが割り出したピッチ） -----</p> <p>メジャー部位コードは、上記優先順で移動量が決まります。</p>
13	展開サイズの設定について マスタ=005というのは、絶対条件ですか？	<p>絶対条件ではありません。</p> <p>PMIIで、デフォルトのマスタ位置が5になっているため、練習データはそのまま「5」で設定しています。 ※Ver7.0から、デフォルトの設定変更が可能。 管理→オプション→キャンバスの「マスタ位置」</p> <p>設定されたマスタ位置で、特別ピッチを入力してください。</p>
13	展開サイズを指示する順番はありますか？ また、サイズ表記もアルファベットや個人名などでも大丈夫ですか？	<p>サイズ入力、どこから設定しても問題ありません。 サイズ表記も、自社の表記にしたがってください。</p>

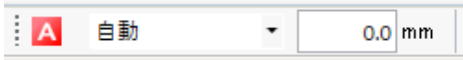

13	<p>特別ピッチの入力について</p> <p>すでにグレーディングしたデータから読み込むことはできますか？</p>	<p>別のデザインから特別ピッチをコピーする方法は、GR情報の、ファイル→DBから読み込みで、デザインを指定して読み込みます。</p>
14	<p>ピッチの指示で、肩幅について質問です。</p> <p>「肩先～肩先」ではなく、「肩先～後中心NP～肩先」を指示したい場合、どうすればよいですか？</p>	<p>サイズ項目の「背肩幅」は、肩先～肩先の指示です。</p> <p>残念ながら、ご質問の3点間での肩幅を直接指示する方法はございませんので、下記のように行ってください。</p> <p>①「背肩幅BW」で、肩幅を指示。</p> <p>②部位コードはマニュアル通りに入力し、グレーディング処理。</p> <p>③サイズ間計測の「2点間」で「肩先～後中心NP」を計測。</p> <p>④実際に動かしたい値と、③の計測結果の差分を求めサイズ項目「背肩幅」を微調整。</p> <p>⑤グレーディング処理して、確認。</p>
14	<p>切り替えが入っている場合も、サイズ項目は総丈、またはぐるりのピッチを指示するのですか？</p> <p>たとえば、身頃が上段・中段・下段などに分かれているようなパーツです。</p>	<p>その通りです。</p> <p>総丈、またはぐるりのピッチを指示します。そのうえで、どのように、ピッチを割り振るかを決めます。</p> <p>切り替え位置は、メジャー部位コードやマイナー部位コードを使用します。</p>
14	<p>裾巾を指示したいので、サイズ項目「けまわしCL」を指示したのですが、指示通りにグレーディングできません。</p> <p>なぜでしょうか？</p>	<p>裾巾指示（けまわし指示）は、サイズ項目の「けまわしCL」だけではなく、特別ルールも変更します。</p> <p>裾巾を指定したいときには、「特別ルール」脇線を「C裾幅指示」を選択してください。</p> <p>「特別ルール」はGRwebトレ2ndで説明します。</p>
14	<p>小さいサイズへのグレーディングした場合、鎌のワタリが、少なくなってしまう。</p> <p>どうすればよいでしょうか？</p>	<p>「鎌のワタリ」が少なくなる場合の補正ですが、いくつかのピッチの見直しが必要だとも思います。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・127,327のXY値の移動量を変更。127はFX・FY、327はEX・EYを特別ピッチに追加して、動きを調整できます。 ・肩巾が、今のピッチでよいのか検討。

15	GR情報の特別ピッチで、サイズ項目の順序を変更することはできますか？ 例えば、「着丈QT」の次の行に、「袖丈KL」を移動したい。	<p>行の移動はできませんが、行追加は可能です。</p> <p>追加したい箇所の、次の行をクリックして「行追加」をクリックすると追加します。</p> <p>ただし、サイズ項目の入力は、以下の点にご注意ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・同じサイズ項目名は入力できません。「移動したい」場合は、あらかじめ、入力済のサイズ項目を削除してから行なってください。 ・サイズ項目の入力は、直接入力、または右側のサイズ項目表の一覧から選択してください。 (「タブを選択し、図中記号の選択」は、最終行に追加されます。) <p>※ サイズ項目の順番を変えてもグレーディングの結果は変わりません。</p>
15	特別ピッチのサイズ項目の入力で、どの項目を入力する/しないを、判断するのでしょうか？	<p>グレーディングは、展開後の形状をイメージしてください。</p> <p>どの箇所をどのように変化させるか、マスタサイズ基準にし考え、指示します。</p> <p>また、グレーディング処理の結果を確認し、必要に応じて、項目を追加または変更し完成します。</p> <p>パターンの考え方は、会社（または作成者）によって、さまざまです。同様に、グレーディングの考え方もさまざまです。どのようにグレーディングしたいか考えて、必要なサイズ項目やピッチを考えてください。</p>
16	ピッチ入力で、等ピッチの場合 なぜ最初の列だけに、ピッチを入れるのですか？ すべての枠に入れなくてよいのですか？	<p>空白の枠は、左側のピッチを引き継ぎます。</p> <p>最初の列にピッチ入力があれば、すべての枠に入力していることと同じです。</p>
16	ピッチの入力が「ミリmm」単位でしたが、インチも使用できますか？	<p>PatternMagicIIの設定を「インチ」の設定に変えれば、グレーディングのピッチ入力も「インチ」入力になります。</p> <p>管理⇒オプション⇒動作環境⇒動作環境2で単位の設定変更ができます。</p> <p>ただし、PatternMagicIIの設定なので、スナップ値や計測などいろいろな箇所に、影響がでます。</p>
16	GR情報設定でピッチ入力後の「OK」と「適用」の違いを教えてください。	<p>OK：保存して、パネルを閉じます。</p> <p>適用：保存して、パネルは閉じないので、続けて編集できます。</p>

部位コード入力について

ページ数	お問い合わせ内容	回答
19	地衿と表衿、表地と裏地など、多少形状が異なったパーツに、同じ部位コードを使用してもよいのでしょうか？	はい。同じで大丈夫です。 ただし、あまりにも形状が異なる場合はご相談ください。 (東レACSに、内容を明記してデータを送ってください)
19	部位コードの入力を間違いました。 後で気づいたのですが、どのように修正（または消す）すればよいですか？	グレーディングポイントをクリック（選択）します。 部位コードを消したい場合：下記どちらかの方法 ・キーボードのデリートキーを押して、エンターキーを押す ・スペースキーを押して、エンターキーを押す 修正する場合：そのまま、正しい部位コードを入力して上書きします。
20	D0のルールマニュアルには、「202」がありますが、実際には「200」を使用していました。なぜですか？	202は、前端続きの見返しの奥のポイントです。 そのため、202を使用していません。 (中心線と前端に) 200を指示した理由は、「同一パーツ内で同じ部位コードは使用できない」ことを見ていただくためです。 通常は、中心線に200、前端にG200を入力してください。
23	左前身頃に後身頃の部位コードでも良いですか？ (向きが同じなので)	ダメです。前身頃には、前身頃の部位コードを使用します。 理由は、袖や衿は、身頃の袖ぐりや衿ぐりと長さを合わせをします。 前身頃に、後身頃の部位コードを使用すると、衿や袖に影響が出る場合があります。
25	衿の部位コード入力ですが、 (画面に対して) 付け側を下、衿回り側を上にしてもよいですか？	D0のルールマニュアル25ページを見てください。 衿つけ線側が上、衿まわり側が下になっています。 衿幅が変わる場合は、この状態にしてください。
28	未入力のポイントは、すべて「G」を入力しても大丈夫ですか？	地の目は入力に注意してください。Gだけではなく、G参照部位を指示して、傾かないようにして下さい。 そのほかは、内容に応じて、Gだけでも大丈夫です。

31	グレーディング処理すると、地の目と、パーツ情報には、自動で部位コードが入りますが、決まり事ですか？	<p>パーツ情報の3、地の目5～10は、未入力の場合に「グレーディング処理」すると自動的に入る部位コードです。</p> <p>また、必要に応じて、部位コードを指示しても問題ありません。</p> <p>ただし、地の目のコードは傾かないように注意してください。</p>
31	ボタンホールの間隔を、指示したいのですがどのようにすればよいですか？	<p>1stでは、ご紹介できなかった「マイナー部位コード」を使用すると、ボタン間隔のピッチを指示できます。</p> <p>どのように、GRしたいか考えて、マイナー部位コードを使用します。</p> <p>「マイナー部位コード」は、Grwebトレ2ndで説明します。</p>
31	複数の未入力の部位コードを、選択できますか？	<p>複数のGPを選択する方法は2通りあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ドラッグで囲む ・Shiftキーを押しながら、GPをクリックする。 <p>※複数の部位コード選択時、未入力のGPのみ設定した部位コードが入ります。（設定による）</p>
32	ノッチは、必ず「N～」を入力するのですか？	<p>必ずしも、ノッチは N で始まるわけではありません。</p> <p>ノッチ位置で線をカットしてあれば、メジャー部位コードなどが入力できます。</p> <p>例えば、袖山のノッチは、線をカットして「5 0 0」を入力しています。</p>
32	ノッチの動きを、サイズごとに変えることはできますか？	33ページを参照してください。サイズごとに変更できます。
32	ノッチをAHの midpoint にしたい場合は、どうすればよいでしょうか？	<p>このようにしましょう。</p> <p>①グレーディング処理を行ないます。</p> <p>②アームホールをサイズ間計測でピッチを求めます。</p> <p>③②で求めたピッチの、半寸をノッチに増分量として使用します。</p> <p>例： N 119 求めたアームホールのピッチの半寸</p>

36	「グレーディング処理」のボタンの上に「選択パーツ」がありますが、チェック有り無しの違いは何ですか？	<p>チェックの有無で、グレーディングの結果が異なります。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・有り：パーツごとの移動量計算になります。他のパーツを参照できません。 ・無し：関連する箇所の移動量を参照し、移動量を求めます。 <p>グレーディング処理をかけるときは、必ず「チェック無し」にします。</p>
37	GPの 127、327、507、517の点追加ですが、袖下から50mmというのは任意の寸法でしょうか？それとも、常に50mmでしょうか？	<p>グレーディングポイントは、線形状を決めるためのポイントです。</p> <p>したがって5cmというのは既定値ではありません。デザインによって違います。</p> <p>今回は目安として5cm数値指定していますが、127、327の目安は、カーブの深い位置に作成します。</p> <p>「D0ルールマニュアル」のボディ対応図も参考にしてください。</p>
45	「Xフリップ」ではなく「Yフリップ」が表示されます。なぜですか？	<p>GR情報で、「よこ置き」が設定されている場合「Yフリップ」になります。</p> <p>パターンの置き方で、GR情報を設定してください。</p>
47	127や327は、袖ぐりの鎌の深い箇所を作成するのではなく、袖ぐりの中央に作成してもよいですか？	<p>127・327の移動量は鎌の深い所を想定した計算式になっています。</p> <p>もし、袖ぐりの中央辺りに取るのであれば127・327のサイズ項目の移動量を指定してください。</p> <p>また、場合によっては袖の507・517の移動量の指定も必要です。</p> <p>関連するサイズ項目：FX・FY・EX・EY・GX・HX</p>
50	前衿ぐりに、GPを追加する場面で、追加できませんでした。また、作業中衿ぐり線が緑になりませんでした。どうしてですか？	<p>自動モードを確認してください。</p> <p>テキストでは、自動モードONで操作しています。</p>  <p>自動モードOFFの方は、スナップ方法を「交点」にして操作してください。</p> 

60	前身頃のアームホールのノッチ位置ですが、課題1はN119、課題2はN159と、肩先から同寸とカマ底から同寸にしているのはなぜですか？	<p>課題2の前身頃は肩ヨークの切り替えがあります。アームホール上に119が無いため、N119はエラーになります。N120はエラーになりませんが、120から全サイズ同寸位置にノッチが作成されます。</p> <p>そうすると袖山のノッチは、500から、肩ヨークの119から120までのピッチを動かす必要があります。</p> <p>アームホールのノッチをN159に、袖山のノッチをN509にすると カマ底、袖下から全サイズ同寸位置にノッチが作成され、合印が合います。</p> <p>アームホールのノッチをN127、袖山のノッチをN507にしても合います。</p>
60	テキスト60ページの袖の説明で「袖山線のノッチは袖下基準です」とあるのですが、なぜですか？	<p>袖山線のノッチは、身頃と合わせて考えます。</p> <p>身頃のノッチを鎌底を基準として作成（N159と入力）したので、縫合する袖山線のノッチも袖下を基準としました。</p>

対称プランニングについて

ページ数	お問い合わせ内容	回答
21	対称プランニングに、「保存ルール」と「フリールール」がありますが、違いは何でしょうか？ 「フリールール」を選択したのはなぜですか？	保存ルールは、移動量を覚えます。 保存ルールで作成された「8***」のコードを、他のパーツに入力すると、同じ移動量で動きます。 「フリールール」は、そのパーツのみで移動量が完結する場合に使用します。 通常は「フリールール」を使用してください。 切り替えがあるパーツやアシメトリーなどの場合は「保存ルール」にしましょう。
22	テキスト22ページの注意点の4個めに、「元の部位を変更したら、再度対称プランニングを実行し～」とありますが、「元の部位」って何のことですか？	対称プランニングしたときの、基準となった（すでに入力されている側の）部位コードのことです。
22	衿の対称プランニングをしたときに、コピー側（入力側）をクリックしても緑の矢印が表示されません。 ※クリックした位置は、衿先より少し下のパーツの外側です。	コピー側の指示は、パーツ内をクリックしてください。
22	わさパーツで左右対称でない場合、左身側のコードはどうしたら良いですか？	「対称プランニング」ではなく、手動で「対称の部位コード」を入力します。
35	対称プランニングで作成された部位コードはそれぞれ変更しても大丈夫でしょうか？	個別に変更してもらっても、大丈夫です。 変更した場合、GPの色が変わりますが、問題ありません。

チェック機能について

ページ数	お問い合わせ内容	回答
41	左右、別々のパーツを重ねて確認できますか？	前身頃のように左右別々のパーツの場合 「合わせ」（重ねチェックの下ボタン）で、反転しつつ重ねることができます。
41	グレーディング処理されたデータを、指定したサイズだけを表示して確認できますか？	「指定サイズのみ表示」は、画面左上の「全サイズ表示」をクリックすると 選択しているサイズのみ表示に変わります。 または「表示切替」で、見たいサイズのみチェックを入れる表示することもできます。
43	サイズ間計測の計測結果の削除ですが、一部分だけを削除することはできますか？	一番上の行の計測の種類名称の表示されているセルをクリックすると、対象の列が全選択されるので 右側の「削除」をクリックします。 Ctrlキーや、Shiftキーを押すと、複数の列を選択可能です。
46	サイズ間計測の表と、GR情報のパネルを同時に表示することはできますか？ サイズ間計測の結果を見ながら、GR情報の特別ピッチを調整したいため。	サイズ間計測のパネル内の右上にある「計測」のボタンをクリックして、解除してください。 ルール付けのパネルが表示されるので、「GR情報」をクリックして表示します。 また、「計測」のボタンをクリックして、解除した状態から、サイズ間計測にもどるには、再度「計測」ボタンをクリックします。

ダミー点作成について

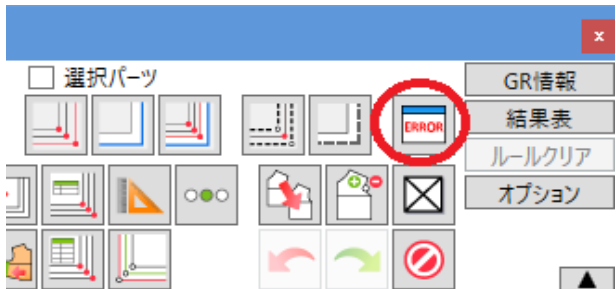
ページ数	お問い合わせ内容	回答
62	ヨーク幅の「YK」「YC」を指示すればダミー点を作成しなくてもよいですか？	<p>YK/YC はヨーク幅を指定する場合に設定します。 YKは「110」からの移動量になります。 今回のデータではヨーク幅を指示する場合も、ダミー点として110、119が必要になります。</p> <p>計算式を確認しましょう。</p>
63	ダミー点の作成方法に「2点指示」「3点指示」がありますが、違いは何ですか？	<p>2点指示は、合わせる基準点と作成するダミー点と同じ位置関係になります。（パーツが平行移動したようなイメージ） 3点指示は、パーツの向きが異なっている場合等に使用します。 合わせる箇所を2か所指示するので、パーツを回転して合わせた状態で作成します。</p>
63	ダミー点を作成するときに、なぜ作成したいダミー点の近くからクリックするのではなく、離れた個所からクリックするのですか？	<p>3点指示の場合、各パーツの2点目が付き合わせの基準になります。そのため、作成するダミー点に近い基準になるポイントを2点目で指示します。</p>
63	ダミー点を複数作成する場合、作成の順番はありますか？	<p>順番はありません。</p>
63	ダミー点は消せますか？また、消しても大丈夫ですか？	<p>削除方法 ダミー点を作成した機能に、「削除」があります。「削除」にポッチを入れて、不要なダミー点をクリックしてください。</p> <p>または、PMIIの機能で「消しゴム」に選択し、CtrlキーとShiftキーを押しながら、削除するダミー点をクリックします。</p> <p>ただし、必要なダミー点を削除すると、グレーディング再処理できなくなります。削除するときは注意してください。</p>

GRルールマニュアルについて

ページ数	お問い合わせ内容	回答
36	移動量計算式の「509」で、「507からBシフト」の「Bシフト」や、他にも「Aシフト」「Cシフト」とありますが、どのような動きの事ですか？	<p>いずれも、GP間を指示したピッチ分、伸ばすものです。</p> <p>Aシフト：延長方向（平行）に伸ばします Bシフト：X、またはY値のどちらかを指定し伸ばす Cシフト：2点から指定し伸ばします</p> <p>詳しくはこちらをご参照ください https://youtu.be/DuzWMDw1MNM</p>
36	移動量表の「FL08」や、「FL11」とありますが、何のことですか？	<p>自動計測する長さ合わせの結果の項目です。 D0ルールマニュアル70ページを見てください。</p>

その他

ページ数	お問い合わせ内容	回答
全般	縫い代の情報を付けずにグレーディングできますか？	可能です。
全般	縫い代の線が邪魔で、グレーディングの線が見えにくいです。	「縫い代削除」のボタンを押し縫い代の表示を消してください。 また、チェック中は「グレーディング処理」のボタンを押しグレーディングのみ行ないましょう。 グレーディングのチェックが完了したら、最後に「縫い代処理」をして完成してください。
全般	GPに表示される色について、教えてください。	黄色の四角：未入力 水色の四角：エラー 青の丸：対称プランニングで作成されたコード 緑の四角：対称プランニング後、変更したコード 水色の丸：対称プランニングの対称軸 赤の丸：選択中のポイント 緑の丸：選択中のポイントの参照、または関連部位 ピンクの丸：重ねチェックでGR中心点に保存したポイント
全般	グレーディングするための、パターンデータに条件はありますか？ たとえば、このような形状はグレーディングできない、GPは自動で認識するのか？など。	グレーディングパターンの条件は、パーツ化していることです。 GP（グレーディングポイント）は、線の端点・ノッチ・部品位置など自動で作成されます。 ただ、パターンとグレーディングで違うことは、グレーディングはピッチの指示で移動するGPが必要になります。必要に応じて、線をカットすることがあります。
全般	D0は、右身頃が基準でしたが、紳士（M0）は左身頃が基準なのですか？服種によって違うのですか？	基準側は、服種によって変わりますので、各ルールマニュアルをご参照ください。 M0は、左身頃が基準ですが、袖には注意してください。パターン作成の状態で考えられています。 外袖は左、内袖は右の袖が基準です。

全般	グレーディング展開したサイズを使って、別のデータを作る方法を教えてください	<p>展開サイズだけを抜き出す方法です。</p> <p>①DBに保存 ②「DB読み込み」で、データを選択 ③パネル下側に、サイズを指定する項目があるので指示する ④読み込みを行う ※ご契約タイプにより③④の操作が異なります。</p> <p>PatternMagicIIの動画でもご紹介しております。 ご参照ください。 トレーニング動画⇒PatternMagicII基礎編⇒DB（データベース）⇒DB読み込み</p>
全般	グレーディングが完了しているデータの、サイズ表記を変更することはできますか？ 例えば、9号をMに変更したい	<p>表記するサイズは、展開サイズのサイズ名で変更できます。 「GR情報」だけではなく、DB保存時でも変更可能です。</p>
全般	エラーメッセージを閉じてしまいました。再表示はできますか？	<p>ルール付けのパネル、右側にある「エラー表示」をクリックしてください。</p>  <p>The screenshot shows a software interface with a blue header bar. Below it, there are several icons and buttons. A button labeled 'ERROR' is circled in red. To the right of the icons, there are buttons labeled 'GR情報', '結果表', 'ルールクリア', and 'オプション'.</p>
	エラーメッセージは、常に表示させたまま作業するのでしょうか？	<p>閉じて、作業しても大丈夫です。</p>
全般	グレーディング後、サイズごとに修正できますか？	<p>修正可能です。 ただし、各サイズ修正後に、再度GR処理すると、各サイズ元の形状に戻ってしまいます。 また、DXF変換をされる場合、修正内容によっては、不具合が発生する場合があります。ご注意ください。</p>